

Victor Reader Stratus¹² M

Snelstart en
Uitgebreide handleiding

Snelstarthandleiding voor de Victor Reader Stratus¹²

Welkom bij de Victor Reader Stratus¹², uw nieuwe Daisy speler voor het gesproken boek. De eerste keer dat u de Victor Reader gebruikt, moet u de speler aansluiten op het stopcontact.

Voor de aansluiting op het stopcontact dient u één uiteinde van de meegeleverde AC/DC-kabel in de voedingsaansluiting aan te brengen. Deze bevindt zich op de achterzijde van de speler, enigszins rechts van het midden. Steek het andere uiteinde van de kabel in een stopcontact. Wanneer u de speler voor het eerst ontvangt, nadat de batterij is vervangen of na een lange opslagperiode kunt u de speler het beste gedurende één nacht aangesloten houden op het stopcontact zodat de batterij weer volledig wordt opgeladen.

De **Aan/Uit-toets** kan rood of groen branden. De toets zal rood knipperen wanneer de speler uit is en in het stopcontact zit. Het knipperen betekent dat de batterij wordt geladen. Wanneer het knipperen stopt en de knop heeft brand rood, dan is de batterij opgeladen. Wanneer de speler aan staat, wordt de Aan/uit-toets groen; het maakt hierbij niet uit of de speler in het stopcontact zit of op batterijen werkt. Onder normale omstandigheden duurt het 4 uur voordat de batterij opnieuw is opgeladen, waarna de maximale speelduur voor de meeste Daisy-boeken 10 uur bedraagt. In de loop van de tijd zal de maximale speelduur verminderen door veroudering van de batterij.

U kunt de Victor Reader gebruiken terwijl de batterij wordt opgeladen.

De doos bevat de volgende zaken: de Victor Reader Stratus¹², een voedingskabel, een plastic zakje met de documentatie, en een CD. De CD bevat een korte snelstart handleiding gevolgd door de gebruikershandleiding.

U kunt het afspelen onderbreken en weer hervatten met de **Afspelen/Stoppen-toets**, die zich onderaan in het midden van de speler bevindt, tussen de **Terugspoeltoets** en de **Vooruitspoeltoets**.

De snelstart handleiding start nu. Plaats de speler vóór u met het handvat aan de linkerkant. Boven het handvat bevindt zich linksboven een ingebouwde luidspreker.

Op de bovenzijde bevinden zich bovenaan in het midden drie paar toetsen. Van links naar rechts zijn dat de toetsen die de **toon**, het **volume** en de **snelheid** regelen.

Onder de toetsen voor de toon, het volume en de snelheid vindt u een numeriek toetsenblok met 12 toetsen. Er zit een verhoging op toets 5. U gebruikt dit toetsenblok om door de structuur van het boek te navigeren en om een paginanummer in te voeren. De toetsen 2, 4, 6 en 8 zijn tevens pijltoetsen. Links van de 0 toets is de ster/annuleren toets en rechts van de 0 toets is de hekje/bevestigen toets.

Links van het numerieke toetsenblok, ongeveer in het midden van de speler, bevinden zich nog drie toetsen verticaal onder elkaar. De bovenste is de **Ga naar toets**. Met deze toets kunt u direct navigeren naar een hoofdstuk of pagina. Druk meerdere keren op deze knop om het item te kiezen. De volgende toets is de **Bladwijzertoets**. Met de **Bladwijzertoets** kunt u belangrijke pagina's of paragrafen bewaren om later snel naar terug te springen. Druk meerdere keren op de toets om de gewenste functie (maken, verwijderen, invoegen). De derde toets is de **Eject toets** om de CD uit de CD sleuf te halen.

Rechts naast de 12 numerieke toetsen is de **Aan/Uit-toets**. Deze knop is iets verzonken om te voorkomen dat deze per ongeluk ingedrukt wordt. Wanneer de speler uitstaat en aangesloten is op het lichtnet, dan duurt het iets langer voordat de speler aangaat.

Onder de 12 numerieke toetsen vindt u een groep van 4 toetsen. 3 zitten horizontaal naast elkaar bij de onderrand van de speler. Van links naar rechts zijn dit de **Terugspoeltoets**, de **Afspelen/Stoppen-toets** en de **Vooruitspoeltoets**. Boven de **Afspelen/Stoppen-toets** zit de **Slaapstandtoets**. Deze is maanvormig met ernaast een oranje LED-indicator. Druk meerdere keren op deze toets om een van de tijdsintervallen te kiezen, waardoor de speler automatisch uit zal schakelen.

Aan de rechter zijkant, ongeveer in het midden, zitten van boven naar beneden de volgende onderdelen: sleuf voor SD geheugenkaart, een USB poort, en de oortelefoon aansluiting die ook gebruikt kan worden om een externe luidspreker aan te sluiten. De SD en USB onderdelen zitten niet op het standaard Stratus model.

Aan de achterzijde, iets rechts van het midden, zit de voedingsaansluiting.

Aan de voorkant zit de sleuf om de CD in te stoppen.

Een nieuw boek plaatsen en afspelen

Zet de Victor Reader aan door de **Aan/Uit-toets** boven de **Eject-toets** op de bovenzijde van de speler ingedrukt te houden. U hoort nu een piepje en een welkomstbericht.

Plaats de CD in de sleuf aan de voorkant van de speler. Duw de CD voorzichtig aan totdat het mechanisme het van u overneemt en ervoor zorgt dat de CD volledig in het apparaat komt te zitten. Na een paar seconden kondigt de Victor Reader de titel van het boek aan en begint het boek af te spelen.

LET OP: *als u per ongeluk de CD ondersteboven heeft aangebracht, zal deze binnen 15 seconden weer onbeschadigd naar buiten komen.*

U kunt de toonhoogte, het volume en de snelheid aanpassen met de omhoog- en omlaagtoetsen. De toetsen die de toonhoogte, het volume en de snelheid regelen, bevinden zich op de bovenzijde van de speler, bovenaan in het midden.

Om het boek versneld vooruit of terug te spoelen, drukt u op de **Terugspoel-** of **vooruitspoeltoets** en houdt u deze vast totdat u op de gewenste plek bent; vervolgens laat u de toets los. De snelheid wordt dan automatisch weer normaal.

Een leessessie onderbreken

Om een leessessie te onderbreken, drukt u gewoon op de **Afspelen/Stoppen-toets**. Om weer verder te gaan met lezen waar u gebleven was, drukt u de **Afspelen/Stoppen-toets** opnieuw in. Let op: als de speler niet op het stopcontact is aangesloten, en de onderbreking langer duurt dan 30 minuten, schakelt de speler automatisch uit om de batterijen te sparen.

Een leessessie beëindigen

Om een leessessie te beëindigen, zet u de speler eenvoudig uit door de **Aan/Uit-toets** in te drukken en vast te houden totdat de speler meldt dat deze afsluit. De Victor Reader onthoudt waar u gebleven bent, voor uw volgende leessessie.

Een nieuwe leessessie beginnen

Om een nieuwe leessessie in hetzelfde boek te beginnen, zet u de Victor Reader aan door de **Aan/Uit-toets** in te drukken en vast te houden. Na enkele seconden hoort u de titel van het boek en een piepje, waarna de leessessie wordt voortgezet op de plaats waar u bij de vorige sessie was gebleven.

Een CD verwijderen

Om een CD te verwijderen, drukt u gewoon op de **Eject-toets**. De Victor Reader zal "Uitwerpen" zeggen, en na een paar seconden duwt het mechanisme de CD naar buiten.

Toetsbeschrijving

Wanneer er geen CD is geladen, staat de Stratus automatisch in de toetsbeschrijving functie. Hierin wordt bij iedere toets die ingedrukt wordt een korte beschrijving van de functie gegeven. Hiermee kunt u de speler leren kennen. Wanneer er wel een CD is geladen kunt u deze functie activeren door de **informatie-toets** (in het midden van de vier **navigatie-toetsen**) langer ingedrukt te houden. Om de functie vervolgens te verlaten drukt u de **informatie-toets** weer iets langer in.

Hiermee is de snelstart handleiding klaar. Over enkele ogenblikken wordt de volledige gebruikershandleiding afgespeeld.

Gebruikershandleiding

Informatie over de Victor Reader Stratus¹²

De Victor Reader Stratus¹² is een eenvoudige en gebruiksvriendelijke Daisyspeler voor het gesproken boek.

De Victor Reader **Stratus¹²** is speciaal ontworpen voor ontspannende lectuur, zoals bestsellers, romans, tijdschriften etc. Het apparaat maakt het mogelijk om gemakkelijk binnen de boekstructuur te navigeren en snel naar de gezochte informatie te gaan.

Met behulp van de eenvoudig te bedienen functies kunt u de inhoudsopgave raadplegen, naar een bepaalde paragraaf gaan of terugkeren naar een bladwijzer.

We wensen u veel plezierige uren met het ontdekken van alle facetten van deze Daisyspeler voor het gesproken boek!

Inhoudsopgave

1.	OVERZICHT VAN VICTOR READER STRATUS¹² M	8
1.1	De speler uitpakken.....	8
1.2	Stratus ¹² M opties	8
1.3	Beschrijving van de buitenkant van de Victor Reader Stratus ¹² M	9
1.3.1	De bovenzijde van de speler	9
1.3.2	De linkerzijde van de speler	10
1.3.3	De rechterzijde van de speler	10
1.3.4	De voorzijde van de speler	10
1.3.5	De achterzijde van de speler	10
1.4	Batterij	10
1.5	De Victor Reader aanzetten.....	11
1.6	Een CD invoeren en uitnemen	11
1.7	Een SD kaart invoeren en verwijderen.....	11
1.7.1	Spraaklabel SD kaart	12
1.8	Boek zoeken.....	12
1.9	Boekenplank structuur	12
1.10	Andere gereserveerde bestandsnamen.....	14
2.	BASISFUNCTIES.....	15
2.1	Regelfuncties voor geluid	15
2.2	Afspelen/Stoppen	15
2.3	Terugspoelen en vooruitspoelen.....	15
2.4	Bevestigen en annuleren – hekje en ster toetsen	15
2.5	Ga naar toets.....	15
2.6	Gebruik van de toetsbeschrijvingsfunctie	15
3.	NAVIGATIEFUNCTIES	17
3.1	Beschrijving van de toetsen	17
3.2	Navigatie toetsen	18
3.2.1	Navigatie ongedaan maken	18
3.3	Boekenplank.....	18
3.4	Navigatiemodus Tijdsprong	19
3.5	Sprongen van tien pagina's	19
3.6	Tekst naar spraak navigatie elementen	19
3.7	Spelling modus in de Tekst boekenplank	19
3.8	Elementen die overgeslagen kunnen worden.....	19
3.8.1	Oproepen elementen die overgeslagen kunnen worden	20
3.9	Handleiding – Boekenplank toets 1 (langer ingedrukt houden)	20
3.10	Navigatie op de boekenplank – toets 1	20
3.10.1	Boekenplanknavigatie op meer niveaus	20
3.11	Verwijderen van boeken – toets 3.....	21
3.12	Kopiëren van boeken van CD of USB stick - toets 3	21
3.13	Waar ben ik? – toets 5.....	21

3.14	Meerdere spraaksynthese stemmen kiezen – toets 7	21
3.15	Afspeel modus (Daisy boeken) – toets 9	21
3.16	Willekeurige muziek afspeel mode – toets 9	21
3.17	Informatie – toets 0	21
3.17.1	Beschikbare informatie items	22
4.	GEAVANCEERDE FUNCTIES	23
4.1	Slaapstand en tijdmelding	23
4.2	Instellen van datum en tijd	23
4.3	Bladwijzers	24
4.3.1	Bladwijzers aanbrengen	24
4.3.2	Highlight bladwijzer	24
4.3.3	Bladwijzer lijst	25
4.3.4	Bladwijzers verwijderen	25
4.3.5	Bladwijzer melding	25
4.4	Tekst opzoeken	25
4.4.1	Zoeken naar vorige of volgende	26
4.4.2	Zoeken naar huidig woord	27
5.	BOEKENPLANK STRUCTUUR EN KARAKTERISTIEKEN	28
5.1	Boekenplank voor Daisyboeken	28
5.1.1	Structuur van de boekenplank voor Daisyboeken	28
5.1.2	Eigenschappen van de boekenplank voor Daisyboeken	28
5.2	Boekenplank voor niet-daisyboeken	29
5.2.1	Structuur van de boekenplank voor niet-daisyboeken	29
5.2.2	Eigenschappen van de boekenplank voor niet-daisyboeken	29
5.3	Boekenplank voor muziek	30
5.3.1	Structuur van de boekenplank voor muziek	30
5.3.2	Eigenschappen van de boekenplank voor muziek	30
5.3.3	Afspeellijsten	31
5.3.4	Tijdelijke afspeellijsten	31
5.3.5	Melden van map- en bestandsnamen	32
5.4	Boekenplank voor podcasts	32
5.4.1	Structuur van de boekenplank voor podcasts	32
5.4.2	Eigenschappen van de boekenplank voor podcasts	33
5.5	Boekenplank voor tekstbestanden	33
5.5.1	Structuur van de boekenplank voor tekstbestanden	33
5.5.2	Eigenschappen van de boekenplank voor tekstbestanden	33
5.5.3	Navigeren langs koppen in html- en xml-bestanden en DOCX	34
6.	CONFIGURATIE MENU – TOETS 7	35
6.1	Menu's en menu item overzicht	35
6.1.1	Afspelen	36
6.1.2	Overslaan	36
7.	BATTERIJ VERVANGEN	38

7.1	Batterij verwijderen	38
7.2	Nieuwe batterij plaatsen	38
8.	DE SOFTWARE UPDATEN	39
9.	PROBLEMEN OPLOSSEN	40
9.1	Navigeren in een boek	40
9.2	Batterij en het opladen ervan	40
9.3	CD's	41
9.4	Algemeen	42
10.	TECHNISCHE SPECIFICATIES.....	43

1. Overzicht van Victor Reader Stratus¹² M

1.1 De speler uitpakken

Het pakket bevat de volgende zaken: een Victor Reader Stratus¹² M, een voedingskabel, een plastic zakje met de documentatie, en deze CD. De CD bevat een korte snelstarthandleiding gevolgd door deze gebruikershandleiding. U kunt de gebruikershandleiding en de snelstarthandleiding desgewenst afdrukken.

Controleer of u alle onderdelen heeft ontvangen en of er geen transportschade is ontstaan.

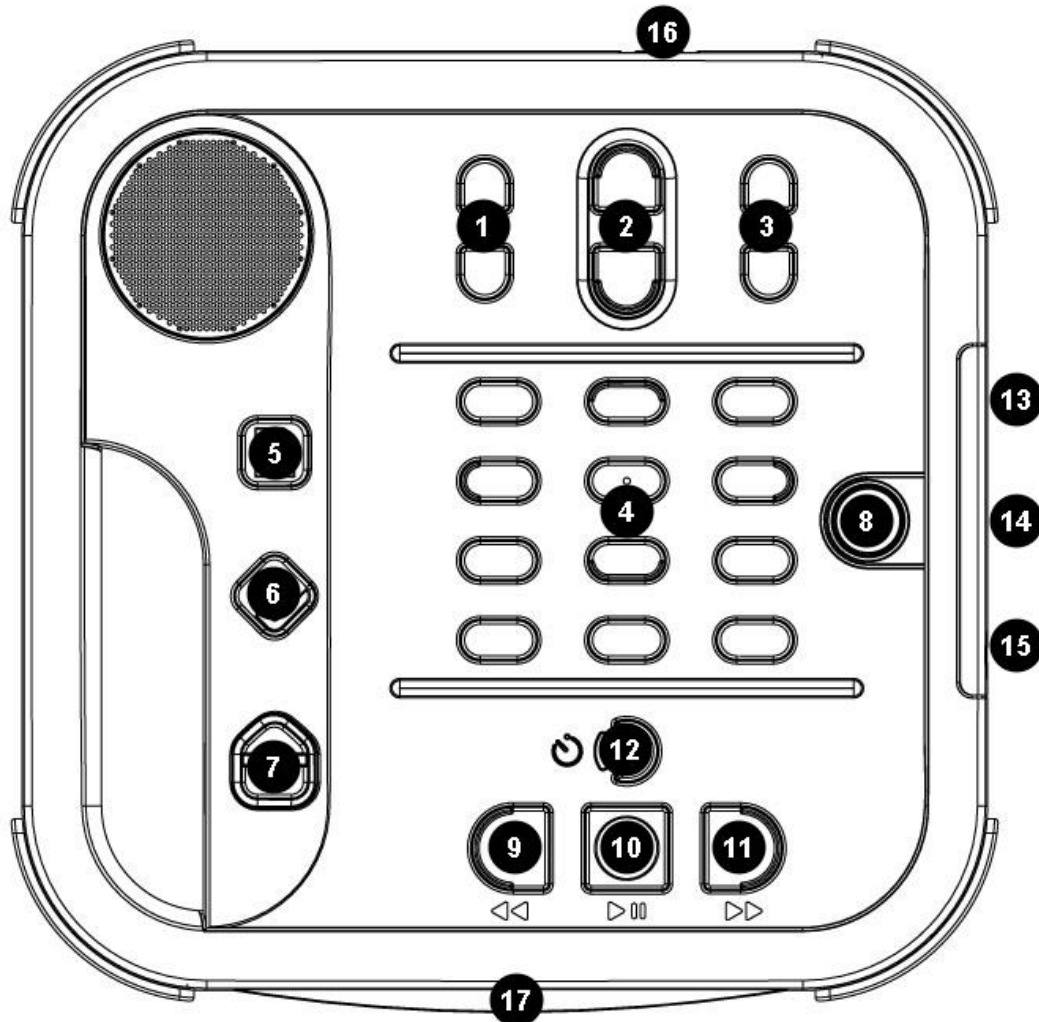
Voordat u de Victor Reader voor het eerst gaat gebruiken, dient u de speler op het stopcontact aan te sluiten. U kunt de Victor Reader gebruiken terwijl de batterij wordt opgeladen.

1.2 Stratus¹² M opties

De Stratus M (multimedia) kan informatie van CD, SD kaart en USB geheugen afspelen. De Stratus M kan optioneel ook de mogelijkheid bieden om boeken via internet te ontvangen via een draadloos netwerk (WiFi) of mobiel internet (3G). Op sommige Stratus M modellen is geen CD lade aanwezig. Indien uw Stratus M geen CD lade heeft, dan kunt u alles wat in de tekst staat over CD's of de CD lade negeren. Om te weten welk model u heeft, drukt u op toets 0 (informatie). Tenzij anders vermeld zal in deze handleiding de Stratus¹² M genoemd worden als Stratus.

1.3 Beschrijving van de buitenkant van de Victor Reader Stratus¹² M

1.3.1 De bovenzijde van de speler



Stratus toetsen

- | | | |
|----------------------|-----------------------|-------------------------------|
| 1. Toonhoogte | 8. Aan/uit | 15. Hoofdtelefoon aansluiting |
| 2. Volume | 9. Terug spoelen | 16. Aansluiting adapter |
| 3. Snelheid | 10. Afspelen/pauzeren | 17. CD lade |
| 4. Numerieke toetsen | 11. Vooruit spoelen | |
| 5. Ga naar | 12. Slaapstand | |
| 6. Bladwijzer | 13. SD sleuf | |
| 7. Uitwerpen | 14. USB poort | |

De ingebouwde luidspreker zit aan de linker bovenzijde.

Op de bovenzijde bevinden zich bovenaan in het midden drie paar toetsen. Van links naar rechts zijn dat de toetsen die de **toon**, het **volume** en de **snelheid** regelen.

Onder de toetsen voor de toon, het volume en de snelheid vindt u, ongeveer in het midden van de speler, de 12 navigatietoetsen. Hiermee kunt u door de structuur van het boek bladeren.

Links van de 12 numerieke toetsen, ongeveer in het midden van de speler, bevinden zich nog drie toetsen verticaal onder elkaar. De bovenste is de **Ga naar toets**. Deze toets kan gebruikt worden om direct naar een pagina te gaan. De volgende toets is de **Bladwijzertoets**. Met de **Bladwijzertoets** kunt u belangrijke pagina's of paragrafen bewaren om later snel naar terug te springen. Druk meerdere keren op deze toets om de gewenste functie te kiezen: maken, verwijderen of invoegen. De derde toets is de **Eject toets** om de CD uit de CD sleuf te halen.

Rechts naast de 12 navigatietoetsen is de **Aan/Uit-toets**. Deze knop is iets verzonken om te voorkomen dat deze per ongeluk ingedrukt wordt.

Onder de 12 navigatietoetsen vindt u een groep van 4 toetsen. 3 zitten horizontaal naast elkaar bij de onderrand van de speler. Van links naar rechts zijn dit de **Terugspoeltoets**, de **Afspelen/Stoppen-toets** en de **Vooruitspoeltoets**. Boven de **Afspelen/Stoppen-toets** zit de **Slaapstandtoets**. Deze is maanvormig met ernaast een oranje LED-indicator. Druk meerdere keren op deze toets om een van de tijdsintervallen te kiezen, waardoor de speler automatisch uit zal schakelen.

1.3.2 De linkerzijde van de speler

Aan de linkerzijde van de speler vindt u het ingebouwde handvat en de ingebouwde luidspreker.

1.3.3 De rechterzijde van de speler

Aan de rechter zijkant, ongeveer in het midden, zitten van boven naar beneden de volgende onderdelen: sleuf voor SD geheugenkaart, een USB poort, en de oortelefoon aansluiting die ook gebruikt kan worden om een externe luidspreker aan te sluiten. De SD en USB onderdelen zitten niet op het standaard Stratus model.

1.3.4 De voorzijde van de speler

Aan de voorkant zit de sleuf om de CD in te stoppen.

1.3.5 De achterzijde van de speler

Aan de achterzijde, iets rechts van het midden, zit de voedingsaansluiting.

1.4 Batterij

De batterij is berekend op ongeveer 300 oplaadcycli. Bij normaal gebruik heeft een volledig opgeladen batterij een maximale speelduur van 10 uur bij continu afspelen van Daisyboeken. In de volgende gevallen kan de speelduur echter worden gereduceerd:

Als de batterij minder dan 4 uur is opgeladen.

Bij veelvuldig gebruik van de navigatiecommando's.

Niet-Daisy-CD's vereisen meer stroom en hebben een speelduur op de batterij van 3 uur.

Lezen met hoog volume of hoge snelheid.

De batterij wordt automatisch opgeladen zodra de speler op het stopcontact wordt aangesloten. De speler kan tijdens het opladen gewoon worden gebruikt. Als de speler aanstaat wanneer u de adapter aansluit, dan hoort u een geluid ten teken dat de adapter is aangesloten. Ook als u de adapter uit het stopcontact haalt hoort u een geluid.

De batterij is vervangbaar. Dit staat verderop beschreven.

Als de speler wordt uitgeschakeld, knippert de LED-indicator voor de voeding als de batterij wordt opgeladen. Het duurt 4 uur voordat de batterij volledig is opgeladen.

LET OP: *als de speler niet op het stopcontact is aangesloten, en het voorlezen is gepauzeerd en de onderbreking duurt langer dan 30 minuten, dan schakelt de speler automatisch uit om de batterij te sparen.*

1.5 De Victor Reader aanzetten

Om de speler aan te zetten, drukt u de **Aan/Uit-toets** in en houdt u deze ingedrukt. U hoort nu een piepje en een welkomstbericht.

Om de speler uit te zetten, drukt u de **Aan/Uit-toets** opnieuw in en houdt u deze ingedrukt. U hoort nu twee piepjes, wat aangeeft dat de speler wordt uitgeschakeld.

De **Aan/Uit-toets** kan verschillende kleuren hebben:

- Als de speler aan staat is de toets groen.
- Als de speler uit staat en aangesloten is op het stopcontact en is aan het opladen, dan is de toets rood en knippert.
- Als de speler uit staat en aangesloten is op het stopcontact en opgeladen is, dan is de toets rood en knippert niet.
- Als de speler uit staat en niet op het stopcontact is aangesloten, dan is de toets niet verlicht.

1.6 Een CD invoeren en uitnemen

Stop de CD in de sleuf aan de voorzijde van de speler. Duw de CD vervolgens zachtjes in de sleuf. Een mechanisme schuift de CD helemaal naar binnen. Na enkele seconden kondigt de Victor Reader de titel van het boek aan en begint deze na een piepgeluid het boek af te spelen. Als u per ongeluk de CD ondersteboven heeft aangebracht, zal deze binnen 15 seconden weer onbeschadigd naar buiten komen.

Om een CD te verwijderen, drukt u gewoon op de **Eject-toets**. Deze zit links als onderste van een rij van 3 verticaal geplaatste toetsen. Een mechanisme schuift de CD voorzichtig uit de sleuf.

LET OP: *de **Eject-toets** werkt alleen als de Victor Reader is ingeschakeld.*

1.7 Een SD kaart invoeren en verwijderen

Om een SD kaart in te voeren of te verwijderen volgt u de volgende stappen:

Het handvat van de speler is aan de linker kant. De SD sleuf zit aan de rechter zijkant, ongeveer in het midden. Eén hoek van de SD kaart is schuin (45 graden); deze hoek moet links in de sleuf zitten. De aansluitingen moeten aan de onderkant van de kaart zitten. Als de kaart niet goed ingestoken wordt, dan voelt u weerstand.

Druk op de kaart totdat u een klik voelt. U hoeft slechts lichte druk uit te oefenen.

Om de kaart te verwijderen druk u op de kaart, totdat u een klik voelt en de kaart uit de sleuf komt. U kunt de kaart nu uitnemen.

SD kaarten hebben een beveiliging om informatie op de geheugenkaart te beschermen. Wanneer de beveiliging in de richting van de connectors zit, dan is de beveiliging niet actief.

1.7.1 *Spraaklabel SD kaart*

Het is niet mogelijk om een braille label op de SD kaart te bevestigen. Om te helpen de SD kaart te herkennen kan optioneel een spraaklabel aan de kaart worden gekoppeld. Dit label wordt op de SD kaart bewaard in het mapje \$VRlabel.txt. Het bestand kan gemaakt worden met notepad van Windows. Zodra u de Stratus aanzet of de SD kaart plaatst, zal er worden gekeken of er een label beschikbaar is en zal deze voorgelezen worden door de ingebouwde spraaksynthese. Het label kan niet langer zijn dan 50 karakters. Als er meer karakters zijn, dan worden die genegeerd.

1.8 Boek zoeken

Als de Stratus aangezet wordt zal het zoeken naar het laatst gelezen boek. Als deze niet wordt gevonden wordt er gezocht naar een beschikbaar boek in de volgorde SD kaart, USB stick, intern geheugen en CD.

1.9 Boekenplank structuur

De Stratus herkent verschillende types boeken, die in verschillende mappen worden bewaard, de boekenplank structuur. Door meerdere keren op toets 1 te drukken kan een keuze gemaakt worden. Binnen een boekenplank kan met de toetsen 4 en 6 worden gebladerd. Op de SD kaart en USB stick wordt de boekenplank bewaard in de map \$VR. Binnen de boekenplank structuur kan de gebruiker eigen mappen aanmaken. Er kunnen andere mappen en bestanden op de SD kaart worden gezet, maar alleen alles dat binnen \$VR staat behoort tot de boekenplank. Als er een SD kaart die niet beveiligd is plaatst, dan wordt er automatisch een \$VR map aangemaakt.

De boekenplankstructuur en gebruik zijn als volgt opgebouwd:

Boekenplank: Daisy boeken (\$VRDTB map).

Boek typen: Daisy 2.x, NISO Z39.86, NIMAS 1.1 EPUB.

Gebruik: Bevat alle Daisy boeken en worden in aparte mappen binnen \$VRDTB bewaard.

Gebruik de toetsen 2 en 8 om een navigatie niveau binnen een map of boek te kiezen en gebruik de toetsen 4 en 6 om binnen het gekozen niveau te navigeren. Druk op de afspeeltoets om een boek te selecteren. De positie waar met het lezen werd gestopt wordt voor elk boek afzonderlijk bewaard in deze map.

Boekenplank: Andere boeken (\$VROtherBooks)

Bestandstype: Niet-DAISY boeken en alle door de Stratus ondersteunde audiobestandstypen.

Gebruik: De bestanden die samen een boek vormen moeten bij elkaar in een submap worden bewaard, onder deze hoofdmap. Geneste mappen, ofwel submappen in submappen, mogen worden gemaakt; zo kunnen boeken bijvoorbeeld per categorie worden bewaard. Een boek dat uit

één bestand bestaat, kan ook in de hoofdmap worden geplaatst. Bepaal met de toetsen 2 of 8 het bladerniveau en gebruik de toetsen 4 of 6 om achterwaarts of voorwaarts op het gekozen niveau langs mappen of boeken te lopen. Druk op de afspeeltoets om het afspelen van een boek te starten.

De Stratus onthoudt de positie waar het afspelen werd gestopt en slaat deze samen met de aangebrachte bladwijzers per boek op. Het afspelen stopt aan het eind van het laatste bestand dat deel uitmaakt van het geselecteerde boek.

Boekenplank: Muziek (\$VRMusic)

Bestandstypen: afspeellijsten (alleen .m3u) en opgenomen muziek in alle door de Stratus ondersteunde audiobestandstypen.

Gebruik: een 'muziekboek' is of een afspeellijst verwijzend naar een reeks bestanden of de totale inhoud van de map \$VRMusic. Geneste mappen, ofwel submappen in submappen, mogen worden gebruikt; zo wordt het mogelijk muziek per categorie, per artiest, en per album te bewaren. De actuele afspeelpositie en aangebrachte bladwijzers worden per boek opgeslagen. Bepaal met de toetsen 2 of 8 het niveau en blader met de toetsen 4 of 6 op dat niveau achterwaarts of voorwaarts langs mappen of muziekbestanden. Als het laatste bestand in een map is afgespeeld, vervolgt de Stratus het afspelen met het eerste uit de volgende map. Met toets 9 kan gewisseld worden tussen het op volgorde of in willekeurige volgorde afspelen van bestanden; dit geldt uitsluitend voor de boekenplank Muziek.

Boekenplank: Podcasts (\$VRPodcasts)

Bestandstype: alle door de Stratus ondersteunde audiobestandstypen.

Gebruik: elk podcastbestand wordt beschouwd als een afzonderlijk boek. Gebruik van submappen is mogelijk, zodat podcastbestanden bijvoorbeeld per onderwerp bewaard kunnen worden. Bepaal met de toetsen 2 of 8 het niveau en blader met de toetsen 4 of 6 achterwaarts of voorwaarts langs mappen of bestanden. De positie waar met afspelen werd gestopt en aangebrachte bladwijzers worden per podcastbestand bewaard.

Boekenplank: Other audio

Bestandstype: Audio (.cda bestanden) of data (andere door de Stratus ondersteunde audiobestandstypen).

Gebruik: Dit zijn in de winkel verkrijgbare audio of MP3 CD's. Met de toetsen 4 en 6 kan door de bestanden worden gelopen. Gebruik toets 9 om de bestanden in willekeurige volgorde af te spelen. Bepaal met de toetsen 2 of 8 het bestand of niveau en blader met de toetsen 4 of 6 achterwaarts of voorwaarts langs mappen of bestanden.

Boekenplank: Tekstbestanden (\$VRText)

Bestandstypen: tekstbestanden (bra, docx, txt, rtf, ses3, html, XML en brf)

Gebruik van submappen is mogelijk, zodat tekstbestanden per onderwerp kunnen worden bewaard. elk tekstbestand wordt beschouwd als een afzonderlijk boek, zodat met de toetsen 4 en 6 door de bestanden wordt gelopen. Gebruik de toetsen 2 of 8 om een map of niveau te kiezen. De huidige afspeelpositie en aangebrachte bladwijzers worden per tekstbestand bewaard. Het afspelen stopt na ieder boek of bestand.

Nb: als een brf-bestand niet op de juiste wijze wordt afgespeeld, controleer dan of de juiste braillevertaaltabel is gekozen in het menu (Toets 7).

De namen van de mappen bevatten hoofdletters en kleine letters voor de leesbaarheid, het is echter niet nodig om hoofdletters te gebruiken.

1.10 Andere gereserveerde bestandsnamen

De Stratus kan andere bestandsnamen dan eerder genoemd creëren op de SD kaart, die altijd beginnen met \$VR. Verwijder die bestanden niet om problemen te voorkomen.

2. Basisfuncties

2.1 Regelfuncties voor geluid

Voor elk van de regelfuncties voor **toon**, **volume** en **snelheid** is er een toets **Omhoog** en een toets **Omlaag**. Een piepgeluid geeft het bovenste en onderste bereik van elke regeling aan. Als er geen boek wordt afgespeeld, meldt de Victor Reader wat de instelpositie is. Voor toon en snelheid klinkt bovendien een piepgeluid om de normale positie of 0-positie aan te geven. Dit duidt op een vlakke tooninstelling of een normale snelheidsinstelling.

2.2 Afspelen/Stoppen

Om te beginnen met het afspelen van een boek, drukt u op de **Afspelen/Stoppen-toets**.

Om het afspelen te stoppen, drukt u nogmaals op de **Afspelen/Stoppen-toets**.

2.3 Terugspoelen en vooruitspoelen

Met deze toetsen kunt u vooruit- of terugspoelen. U hoort de opname op een hogere snelheid.

Druk op de **terugspoel-** of de **vooruitspoel toets** en houd deze vast totdat u op de gewenste plek bent; de werking van de **terugspoel-** of de **vooruitspoel toets** zal versnellen naarmate u de desbetreffende toets langer vasthoudt. Voor elke paar seconden dat u de toetsen vasthoudt, spoelt u 1 minuut, 2 minuten, 5 minuten, 10 minuten, 15 minuten etc. vooruit of terug. De maximale sprong hierbij is 5 minuten. De Victor Reader kondigt de tijdsprongen aan en speelt tussen elke sprong een clip af op normale snelheid. U kunt ook kort op de **terugspoel-** of de **vooruitspoel toets** drukken om sprongetjes van 5 seconden te maken.

2.4 Bevestigen en annuleren – hekje en ster toetsen

Met de hekje toets kan functie bevestigd worden of kan het zoeken naar een pagina worden gestart nadat het paginanummer ingevoerd is. Met de ster toets kan een activiteit geannuleerd worden. Deze toetsen zitten rechts (hekje) en links (ster) van de 0 toets.

2.5 Ga naar toets

Met de ga naar toets kan direct worden genavigeerd naar een pagina, hoofdstuk, bestand of ander item. Druk meerdere keren op deze toets om een item te kiezen en geef vervolgens met de numerieke toetsen een nummer in. Druk op bevestigen (hekje) om naar de locatie te springen of druk op afspelen om naar de locatie te springen waarna direct het afspelen start.

Wanneer er een nummer ingevoerd moet worden, kan met de 0 of de terugspoelen knop naar het begin van het boek worden genavigeerd en met de vooruitspoelen toets naar het einde van het boek.

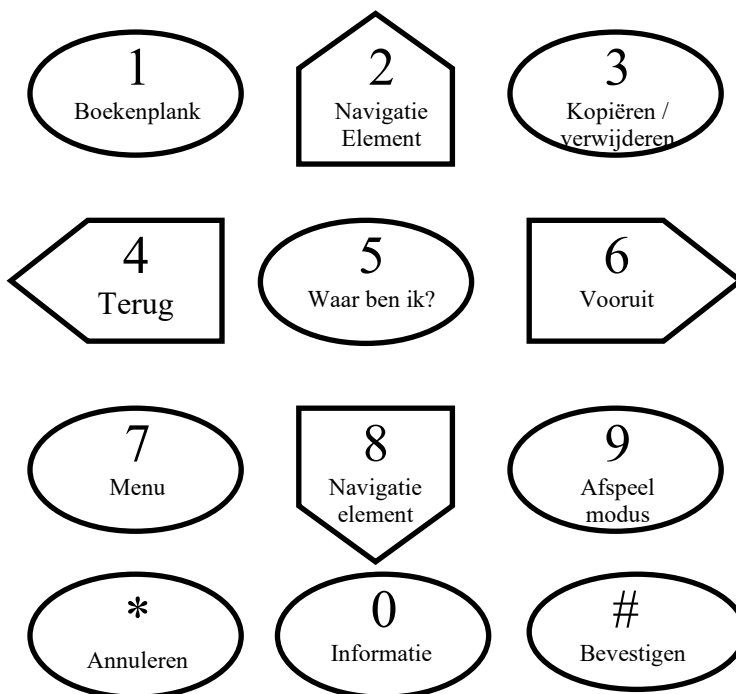
2.6 Gebruik van de toetsbeschrijvingsfunctie

Met de *toetsbeschrijvingsfunctie* leert de gebruiker de functie kennen van elke toets van de Victor Reader. Dit is vooral handig wanneer de gebruiker leert hoe de speler moet worden bediend.

Als zich geen CD in de speler bevindt: de toetsbeschrijving wordt automatisch geactiveerd. Als er wel een CD in de speler zit, kan deze functie worden geactiveerd door de informatie toets langere tijd in te drukken. Druk de informatie toets nogmaals langer in om de toetsbeschrijvingsfunctie te verlaten.

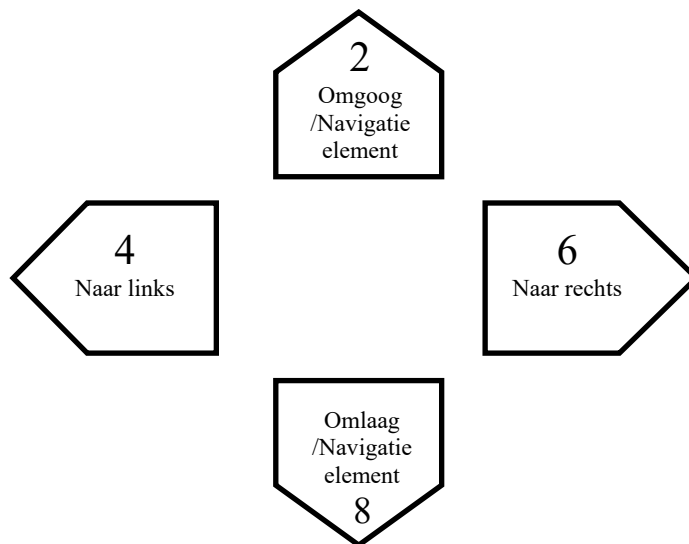
3. Navigatiefuncties

3.1 Beschrijving van de toetsen



- 1: Boekenplank
- 2: Omhoog/ Navigatie element
- 3: Kopiëren/verwijderen boek
- 4: Links/Terug
- 5: Waar ben ik?
- 6: Rechts/Vooruit
- 7: Menu
- 8: Omlaag/Navigatie element
- 9: Afspeel modus (Daisy boeken) of willekeurige selectie (bij muziek)
- Ster toets: Annuleren
- 0: Informatie als kort ingedrukt, toetsbeschrijving als de toets ingedrukt gehouden wordt
- Hekje toets: Bevestigen

3.2 Navigatie toetsen



De toetsen 2, 4, 6 en 8 hebben opstaande randen om de functie aan te geven: omhoog, links, rechts en omlaag. Met deze toetsen kan door verschillende niveaus gebladerd worden.

Gebruik de 2 en 8 om een navigatieniveau te kiezen. Deze verschillen per boek, meestal is de indeling verplaatsing per hoofdstuk (niveau 1), paragraaf (niveau 2), pagina, alinea, boek of andere onderdelen die door de producent van het boek zijn gedefinieerd. Niet alle onderdelen zijn in ieder boek beschikbaar. De Stratus kan binnen zinnen een maximale sprong maken van 1 minuut. Kies eerst een navigatieniveau (hoofdstuk, pagina) met de toetsen 2 of 8. Gebruik vervolgens de toetsen 4 en 6 om achteruit of vooruit te springen om het gekozen niveau. De 2 en 8 geven alleen de beschikbare niveaus weer.

3.2.1 Navigatie ongedaan maken

Met de annuleren (ster) toets kan binnen 10 seconden na het vooruit of terug navigeren de sprong ongedaan worden gemaakt en u keert terug naar de vorige positie. Het ongedaan maken van navigatie kan alleen indien er met de toetsen 4 en 6 is genavigeerd en werkt niet indien er vooruit of teruggespoeld is met de toetsen naast de afspelen toets.

3.3 Boekenplank

Indien er meerdere titels beschikbaar zijn kunt u via toets 1 bij de boekenplank komen. Met de toetsen 4 en 6 kunt u naar een andere titel springen. Of druk op de ga naar toets gevolgd door een boeknummer en druk op bevestigen (hekje). Druk op afspelen of bevestigen om te lezen in het gewenste boek. U kiest voor afspelen als u in de boek wilt verdergaan waar u bent gebleven.

3.4 Navigatiemodus Tijdsprong

Tijdsprong-navigatie is beschikbaar voor Daisy-boeken, indien geactiveerd. Deze functie kan worden gebruikt met behulp van de toetsen 2 en 8.

Druk op de toets 4 om met dit tijdsinterval terug en op de toets 6 om vooruit te gaan.

De tijdsprong kan ingesteld worden op 1, 5, 10 of 30 minuten in het navigatie en afspelen onderdeel in het configuratiemenu (toets 7).

3.5 Sprongen van tien pagina's

Met de toetsen 4 en 6 kunt u in sprongen van 10 pagina's naar een bepaalde pagina gaan.

Selecteer pagina-navigatie door op de toets **Omhoog** of **Omlaag** te drukken totdat u "Pagina" hoort.

Druk vervolgens op de 4 of de 6 toets en houd deze vast. U hoort de Victor Reader in sprongen van tien pagina's achteruit of vooruit gaan.

Laat de toets los wanneer u in de buurt van de gewenste pagina bent. Spring vervolgens per pagina door de 4 of de 6 toets in te drukken totdat u de gewenste pagina heeft bereikt.

Indien het boek geen navigatie op pagina niveau bevat, dan is het pagina niveau niet beschikbaar wanneer u toetsen 2 of 8 gebruikt.

3.6 Tekst naar spraak navigatie elementen

Wanneer de Stratus in de tekst naar spraak modus staat, zijn er aanvullende tekst navigatie niveaus beschikbaar onder de 2 en 8 toetsen. Deze bevatten de tekst elementen: scherm, paragraaf, regel, zin, woord en karakter. Indien u zoekt in een tekst, wordt er een zoek niveau toegevoegd om naar het volgende of vorige zoekitem te springen. Scherm en regel elementen worden willekeurig samengesteld als 25 regels met een maximum van 80 karakters per regel. Zoals bij andere navigatie niveaus wordt met de toetsen 4 en 6 tussen de niveaus genavigeerd. Het scherm element is alleen beschikbaar als er geen pagina's in het boek gedefinieerd zijn.

3.7 Spelling modus in de Tekst boekenplank

Met de toetsen 2 en 8 kan de spelling modus worden gekozen. Deze functie staat tussen de woord en karakter navigatie niveaus. Gebruik de toetsen 4 en 6 om woord voor woord te springen. Stratus zal het woord voorlezen en vervolgens spellen. Hoofdletters worden weergegeven en de woorden worden op normale snelheid gespeld, onafhankelijk van de snelheid van de spraaksynthese.

3.8 Elementen die overgeslagen kunnen worden

De speler ondersteunt de volgende elementen die overgeslagen kunnen worden: voetnoot, pagina nummer, producent informatie en sidebar. Deze elementen kunnen ingesteld worden als 'afspelen', 'overslaan' of 'op verzoek'. Zie voor verdere uitleg het hoofdstuk waarin het configuratie menu wordt besproken.

Wanneer een dergelijk element tijdens het afspelen voorkomt, zal de speler het volgende doen:

- Ingesteld als 'afspelen': het element wordt altijd afgespeeld
- Ingesteld als 'overslaan': het element wordt nooit afgespeeld
- Ingesteld als 'op verzoek': het element wordt niet afgespeeld maar wordt toegevoegd aan een oproep lijst en de naam van het element wordt genoemd. Deze optie is niet beschikbaar voor pagina en regel nummer elementen.

3.8.1 Oproepen elementen die overgeslagen kunnen worden

De elementen die in de oproeplijst staan kunnen met de hekje toets bekeken worden.

De speler onthoudt de laatste 5 items. De laatst genoemde komt als eerste in de lijst. Door nogmaals op de hekje toets te drukken wordt naar het volgende item gegaan. Wanneer een item is gekozen wordt de naam genoemd en het afspelen begint aan het begin van dit item. Wanneer het einde van het item is bereikt hoort u de boodschap 'terugkeren naar de tekst' en de het boek wordt afgespeeld vanaf het moment van de onderbreking.

Tijdens het afspelen van een item kan er op de ster toets worden gedrukt om het afspelen van het item te onderbreken en terug te keren naar de tekst.

3.9 Handleiding – Boekenplank toets 1 (langer ingedrukt houden)

De ingebouwde handleiding kan op ieder moment gestart worden door toets 1 ingedrukt te houden. Druk nogmaals op 1 om de handleiding te verlaten.

3.10 Navigatie op de boekenplank – toets 1

Druk enkele malen op toets 1; achtereenvolgens worden de verschillende boekenplanken genoemd. Lege boekenplanken worden niet gemeld. Elke Boekenplank bevat een ander type bestanden, zoals aangegeven in paragraaf over de boekenplank structuur. Met de toetsen 4 en 6 worden in achterwaartse resp. voorwaartse richting boeken op een boekenplank geselecteerd. Druk op de Ga naar toets om een boeknummer in te voeren. Druk op de toets #, de bevestigtoets, om een keuze te bevestigen en naar het gewenste boek te springen en op de boekenplank te blijven. Druk na het bereiken van het boek op de bevestigtoets of afspelen om het afspelen te starten. Druk op afspelen om verder te gaan met afspelen waar u gebleven was.

3.10.1 Boekenplanknavigatie op meer niveaus

In de mappen voor de Daisy boeken (\$VRDTB), overige boeken (\$VROtherbooks), Podcasts (\$VRPodcasts) en tekst (\$VRText) is het mogelijk om mappen, submappen en submappen in submappen aan te maken. Met de toetsen 2 en 8 wordt het niveau gekozen en met de toetsen 4 en 6 kan vervolgens op dat niveau langs mappen en bestanden worden gebladerd. Is op deze wijze een map geselecteerd, dan kan opnieuw met de toetsen 2 en 8 een niveau in de laatst gekozen map worden aangewezen, enz.

Er kan tot 8 map niveaus binnen de \$VR map worden genavigeerd. Als er meer dan 8 niveaus zijn, dan worden deze niveaus herkent als niveau 8. Als bestanden worden geplaatst in één van de bovengenoemde hoofdmappen, dan zijn deze alleen te vinden met de toetsen 2 of 8.

Nb: meerdere niveaus als boven omschreven zijn zeker niet verplicht. Als geen submappen worden aangemaakt, dan volstaan de toetsen 4 en 6 om op een boekenplank naar boeken te navigeren.

3.11 Verwijderen van boeken – toets 3

Wanneer op de boekenplank genavigeerd wordt kan een boek op de geheugenkaart worden verwijderd door op toets 3 te drukken. Dit geldt niet voor Muziek map.

3.12 Kopiëren van boeken van CD of USB stick - toets 3

Er kunnen Daisy boeken van CD of USB stick naar de SD kaart worden gekopieerd. Start het afspelen en druk vervolgens op toets 3 om het kopieerproces te starten. De voortgang wordt in een percentage genoemd. Het duurt ongeveer een minuut om 3 minuten (ongeveer 50 Mb) te kopiëren. Met de ster toets kan het kopiëren afgebroken worden. Als u een boek kopieert dat uit meerdere CD's bestaat, dan worden er aparte boeken voor iedere CD op de SD kaart gemaakt.

3.13 Waar ben ik? – toets 5

De waar ben ik toets geeft informatie over de positie in het boek zonder het voorlezen te verstoren. Afhankelijk van het type boek worden een of meer pagina en kop nummers, sectie titel en bestandsnaam. Bij muziek en andere audio bestanden zal de naam van de map, bestandsnamen en tijden worden aangegeven. Bij gesproken boeken en tekstbestanden zal het percentage van wat er afgespeeld is.

3.14 Meerdere spraaksynthese stemmen kiezen – toets 7

Houdt de toets 7 ingedrukt om een andere stem te kiezen.

3.15 Afspeel modus (Daisy boeken) – toets 9

Voor Daisy boeken die zowel tekst als spraak bevatten, kan er geschakeld worden tussen de spraak en de tekst met toets 9. Dit kan handig zijn om de spelling van woorden te horen of om een specifiek woord te zoeken.

3.16 Willekeurige muziek afspeel mode – toets 9

Tijdens het afspelen van muziek kan op toets 9 worden gedrukt om de speler zelf te laten kiezen welk nummer afgespeeld wordt. Door nogmaals op 9 te drukken wordt deze functie uitgeschakeld. Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de muziek in een map staat die \$VRmusic heet.

3.17 Informatie – toets 0

De informatie toets geeft informatie over het boek, de speler en de batterij. Er zijn 2 manieren om toegang te krijgen tot deze informatie.

Druk op de informatie toets (toets 0). Alle informatie wordt gegeven. Of druk op de informatie toets en druk op de toetsen 4 of 6 om terug of vooruit te gaan door de verschillende items. Ook door meerdere keren op de informatie toets te drukken kunt u door de verschillende items springen.

Om de informatie te stoppen drukt u op ster of afspelen toets.

Door de informatie toets ingedrukt te houden kunt u de toetsbeschrijving modus starten en stoppen.

3.17.1 Beschikbare informatie items

De beschikbare informatie items zijn:

- Boek titel
- Aan bestanden en mappen (alleen op Muziek boekenplank)
- Aantal pagina's en totale tijd
- Totaal aantal koppen in het boek
- Verstreken afspeeltijd en totale afspeeltijd
- Aantal geplaatste bladwijzers
- Aantal boeken
- Of de speler op het lichtnet aangesloten is (en de batterij geladen wordt) of dat de speler op batterijen werkt
- Batterij niveau
- Software versie, model, nummer, eventuele autorisatie sleutels en het serienummer.

Het serienummer staat ook aan de binnenkant van het batterij compartiment.

4. GEAVANCEERDE FUNCTIES

4.1 Slaapstand en tijdmelding

U kunt op de **Slaapstand toets** drukken om de tijdmelding te horen en de slaapstand te activeren.

Druk eenmaal om de tijd, gevolgd door de dag en de datum te horen.

Met de slaapstand kan de speler ingesteld worden om na een bepaalde tijd vanzelf uit te gaan. Er zijn vooringestelde tijdsintervallen: 15 minuten, 30 minuten, 45 minuten, 60 minuten en 'zelf bepalen'. Met de mogelijkheid om zelf een interval te bepalen kunt u via de numerieke toetsen een tijd instellen. Bevestig de invoer met de hekje toets.

Druk meerdere keren op de slaapstand toets om de gewenste tijd te selecteren. Om de slaapfunctie uit te zetten als deze ingesteld is, druk meerdere keren op de slaapstand toets to de melding 'slaapstand uit'.

Wanneer de slaapstand actief is, gaat er een oranje lampje branden naast de slaapstand toets. Eén minuut voor de speler uitgeschakeld zal worden gaat het lampje knipperen en u hoort een melding 'slaapstand, één minuut voor afsluiten'. Wanneer de ingestelde tijd is bereikt, zal de speler melden dat deze uitschakelt en gaat uit zonder verdere geluiden.

4.2 Instellen van datum en tijd

Om de tijd in te stellen houdt u de slaapstand toets langer ingedrukt. Gebruik de 2 en 8 toets om door het menu te bladeren. Het menu bevat de volgende items: 'Tijd instellen', 'Datum instellen', 'Geavanceerde tijd instellingen'. Kies het menu item met de toets 6, bevestigen of afspelen. Dit menu heeft verschillende sub menu items. Kies de gewenste waarde met de numerieke toetsen. Druk op bevestigen of afspelen om naar het volgende submenu item te gaan of druk op annuleren om naar het hoofdmenu te gaan. Als een verkeerde invoer is gedaan wordt gevraagd om nogmaals een invoer te doen. Wanneer u het laatste menu item heeft bereikt, druk op bevestigen of afspelen om de instellingen te bewaren en terug te gaan naar het datum en tijd configuratie menu.

Het menu kan op ieder moment verlaten worden met de toets voor de slaapstand.

Overzicht menu's en sub menu's:

- Tijd instellen: Uur, Am/Pm (bij 12h tijdsformaat), Minuut
- Datum instellen: Jaar, Maand, Dag
- Geavanceerde tijd instellingen: 12h/24h tijdsformaat, Zomertijd (met toets 2 en 8 kunnen de instellingen aangepast worden)

De zomertijd instelling is een snelle manier om de tijd een uur vooruit of achteruit te zetten met de keuze voor standaard tijd (uur terug) of zomertijd (uur vooruit). Deze instelling zorgt er niet voor dat de tijdstelling automatisch gaat om de 2 momenten dat dit voorkomt per jaar, maar is een snellere manier om de tijd op dat moment een uur te verschuiven.

Voorbeeld:

U wilt de instelling voor de maand aanpassen:

- Houdt de slaapstand toets langer ingedrukt totdat u de menu melding hoort.
- Druk éénmaal op de 8 om bij het datum instellen menu te komen.
- Druk tweemaal op de bevestigen toets om het submenu voor Maand te bereiken.
- Voer de maand in met de numerieke toetsen.
- Druk op bevestigen om in het volgende submenu (dag) te komen. Als u de dag niet wilt aanpassen, druk dan nogmaals op bevestigen om het einde van het Datum instellen menu te bereiken, zodat de instellingen bewaard zullen worden.
- Druk 1 maal op de slaapstand toets om het menu te verlaten.

4.3 Bladwijzers

De Bladwijzertoets markeert bepaalde posities in het boek, zodat u deze later kunt terugvinden.

Bladwijzers en de positie in het boek worden, worden per boek opgeslagen.

Druk eenmaal op de bladwijzer toets tot u ga naar bladwijzer hoort. Voer het nummer van de bladwijzer in met de numerieke toetsen en druk op de bevestigen (hekje) toets. De speler gaat naar de bladwijzer en zal het nummer aangeven. Of druk op de afspelen toets en de speler zal direct beginnen met afspelen.

4.3.1 *Bladwijzers aanbrengen*

Druk op de **Bladwijzertoets** en houd deze vast om een bladwijzer in te voegen. Of druk 2 maal op de Bladwijzertoets om de functie te starten. Voer een nummer in tussen 1 en 99998 dat u wilt toewijzen aan de bladwijzer. Druk op de bevestigen toets (hekje) om de bladwijzer toe te wijzen. Of druk op afspelen om te bevestigen en direct door te gaan met lezen. Als u geen nummer invoert, zal het eerstvolgende beschikbare nummer toegewezen worden aan de bladwijzer.

4.3.2 *Highlight bladwijzer*

De highlight bladwijzer wordt gebruikt om een begin en eind positie van een passage te bewaren. Hiermee kunnen belangrijke stukken gemakkelijk later worden beluisterd.

4.3.2.1 *Highlight bladwijzer starten*

Druk 3 maal op de bladwijzer toets totdat u hoort 'start highlight bladwijzer'. Toets een nummer in, gevolgd door bevestigen of de afspelen toets.

Als u geen nummer invoegt, dan zal er automatisch een nummer toegewezen worden.

4.3.2.2 *Highlight bladwijzer eindigen*

Nadat het startpunt is ingegeven gaat u naar het einde van de passage die gemarkeerd moet worden. Druk eenmaal op de bladwijzer toets. U hoort nu 'eind van highlight bladwijzer'. Druk op bevestigen of op de afspelen toets. De huidige positie is nu de eindpositie van de bladwijzer. Als de eindpositie voor de start positie is, dan worden deze omgedraaid. U hoort nu dat de highlight bladwijzer is geplaatst. Het aanbrengen van de bladwijzer kan ook afgebroken worden met de ster toets.

Wanneer er een highlight bladwijzer startpunt is aangemaakt, maar geen eindpunt, dan is het bladwijzernummer niet meer beschikbaar.

Als u het boek verwijderd of de speler uitzet voordat u een eindpunt heeft aangemaakt, dan wordt de huidige locatie automatisch als eindpunt genomen.

4.3.2.3 *Ga naar highlight bladwijzer*

Wanneer u naar een highlight bladwijzer gaat door na het invoeren van het nummer op afspelen te drukken, zal de bladwijzer afgespeeld worden en stopt het afspelen aan het einde van de bladwijzer. Als u na het invoeren van het nummer op bevestigen (hekje toets) heeft gedrukt, dan gaat de speler naar het begin van de bladwijzer maar het afspelen start niet.

Met de terugspoelen toets kunt u tijdens het afspelen naar het begin van de bladwijzer gaan. Aan het einde kan er opnieuw afgespeeld worden door ook op de terugspoelen toets te drukken.

4.3.2.4 *Lijst van highlight bladwijzers*

Een bladwijzer zonder eindpunt wordt niet weergegeven in de lijst met bladwijzers.

4.3.2.5 Verwijderen highlight bladwijzer

Wanneer een highlight bladwijzer wordt verwijderd, dan wordt er een melding uitgesproken. Het is mogelijk om een bladwijzer die alleen is gestart maar niet is geëindigd te verwijderen.

4.3.3 Bladwijzer lijst

Druk 4 maal op de bladwijzer toets totdat u bladwijzer lijst hoort. Met de 4 en 6 toets kunt u door de bladwijzers bladeren. U hoort nu het nummer van de bladwijzer en de Victor Reader begint af te spelen. Druk op bevestigen om de huidige positie te bevestigen en door te gaan met afspelen. Druk op annuleren om de lijst te verlaten.

LET OP: *het bladwijzeroverzicht bevat altijd één bladwijzer voor het begin en het einde van een boek. Bladwijzers worden gesorteerd op hun plaats in het boek, niet op hun nummer.*

4.3.4 Bladwijzers verwijderen

Druk 5 maal op de **Bladwijzertoets** totdat u verwijderen bladwijzer hoort. Voer het nummer in en druk op bevestigen. Om alle bladwijzers in het boek te verwijderen drukt u 5 maal op de bladwijzertoets en voer 5 maal de 9 in (99999) gevolgd door bevestigen.

LET OP: *bladwijzers en de huidige positie worden altijd afzonderlijk opgeslagen voor elk boek.*

4.3.5 Bladwijzer melding

Tijdens het afspelen van een boek kunt u een melding krijgen wanneer u een net aangebrachte bladwijzer passeert. Deze melding staat standaard uit. In het hoofdstuk over het configuratie menu leest u meer.

4.4 Tekst opzoeken

De Stratus beschikt over een zoek-naar-tekst functie, die kan worden gebruikt voor bestanden op de boekenplank en daisyboeken. Voor deze laatste categorie geldt dat alleen dan naar tekst kan worden gezocht; als het boek door de producent ook van tekst is voorzien. De tekst-naar-spraak functie moet zijn ingeschakeld (Toets 9). In Daisyboeken die alleen gesproken tekst bevatten kan niet worden gezocht.

Voor het invoeren van tekst wordt gebruikgemaakt van dezelfde methode als waarmee op een mobiele telefoon sms-berichten worden ingevoerd. Als de Stratus tekst-naar-spraak in twee talen ondersteunt dan zal het toetsenbord automatisch omschakelen, als van taal wordt gewisseld; zodat tekens behorend tot de geselecteerde taal kunnen worden ingevoerd. Van taal kan worden gewisseld door toets 7 vier seconden ingedrukt te houden.

Volg onderstaande stappen om de zoek-naar-tekst functie te gebruiken:

- Open een tekstbestand op de boekenplank voor tekstbestanden of ga naar de boekenplank voor Daisyboeken en open een boek dat ook niet ingesproken tekst bevat
- Schakel indien nodig naar tekst-naar-spraak met toets 9
- Druk herhaaldelijk op de ga-naar toets, totdat de Stratus meldt "Zoeken"; het numerieke toetsenbord is nu gereed voor tekstinvoer

- Gebruik de toetsen 0 tot en met 9 voor tekstinvoer. Bijvoorbeeld: toets 2 wordt gebruikt voor de letters a, b, c en cijfer 1, toets 3 voor de letters d, e, f en 2, toets 4 voor de letters g, h en i en het cijfer 3. met toets 0 kan een spatie worden gegeven en de toetsen 1 en 0 kunnen voor interpunctie worden gebruikt
- Druk voor een bepaald teken het vereiste aantal malen op de bijbehorende toets. Als na elkaar tekens op dezelfde toets moeten worden ingevoerd, wacht dan altijd, totdat de Stratus het ingevoerde teken uitspreekt, alvorens het volgende teken in te voeren. Een voorbeeld ter verduidelijking: druk driemaal op toets 8 en wacht totdat Stratus de letter v uitspreekt. Druk vervolgens tweemaal op toets 8 en wacht totdat Stratus de letter u uitspreekt. Druk tenslotte eenmaal op toets 8 en wacht totdat Stratus de letter t uitspreekt het woord vut is nu ingevoerd. Als achtereenvolgens letters op verschillende toetsen moeten worden ingevoerd is het niet nodig te wachten met het invoeren van het volgende teken. Nog een voorbeeld: om het woord mama in te voeren kan achter elkaar het getal 6262 worden getypt.
- Druk op de vooruitspoel toets om de ingevoerde tekst te laten uitspreken.
- Druk op de terugspoeltoets om het laats tingevoerde teken te wissen.
- De slaaptaets schakelt alleen in deze situatie toetsomschrijving in, zodat alle toetsen die voor tekstinvoer kunnen worden gebruikt ook uitgetest kunnen worden. Druk nogmaals op de slaaptaets om de toetsomschrijving uit te schakelen.
- Er zijn drie manieren om de tekstinvoer te verlaten: druk op de annuleertoets om tekstinvoer te verlaten, zonder dat gezocht wordt naar de ingevoerde tekst. Het indrukken van de annuleertoets heeft geen gevolgen voor eerder ingevoerde tekst. Druk op de bevestigtoets of de afspeltoets om het zoeken te starten. Als op de bevestigtoets wordt gedrukt springt de Stratus naar het gevonden woord en meldt het regelnummer, zonder met afspelen te beginnen. Wordt daarentegen op de afspeltoets gedrukt dan zal Stratus direct met afspelen beginnen op de positie van het gevonden woord. Het zoeken naar tekst houdt geen rekening met hoofd- en kleine letters. Als de gezochte tekst deel uitmaakt van een woord dan zal de Stratus het zoeken stoppen bij het begin van dat woord en beginnen met afspelen. Als tekens met accenten worden ingevoerd dan wordt een overeenkomstig woord zonder die accenten niet gevonden en omgekeerd. Het zoeken begint altijd op de op dat moment bereikte afspelpositie in een boek of tekst.

Als in grotere bestanden wordt gezocht geeft de Stratus tijdens het zoeken de melding "Even wachten". Als tijdens het zoeken op de annuleertoets wordt gedrukt dan stopt het zoeken; in dat geval blijft de huidige positie de plek waar met afspelen werd gestopt.

4.4.1 Zoeken naar vorige of volgende

- Als een woord wordt gevonden dan zal Stratus automatisch een extra zoekitem toekennen aan de toetsen 2 en 8. Vanaf dat moment kan met de toetsen 4 en 6 achterwaarts of voorwaarts naar hetzelfde woord worden gezocht. Deze speciale mogelijkheid om voor- of achterwaarts te zoeken blijft onder de toetsen 2 en 8 beschikbaar totdat het boek wordt afgesloten. Achterwaarts of voorwaarts zoeken is mogelijk tijdens het afspelen maar ook als het afspelen is gestopt.

- Als voorwaarts wordt gezocht en het eind van het boek is bereikt geeft de Stratus de melding "Einde van boek". Het zoeken wordt automatisch vervolgd vanaf het begin van het boek.
- Als achterwaarts wordt gezocht en het begin van het boek wordt bereikt geeft de Stratus de melding "Begin van boek". Het zoeken wordt vervolgd vanaf het eind van het boek.
- Als de gezochte tekst niet wordt gevonden geeft de Stratus de melding "Niet gevonden". De positie waar het afspelen werd beëindigd blijft de huidige afspeelpositie.
- Als een ander boek wordt geopend zal de zoektekst worden gewist.

4.4.2 Zoeken naar huidig woord

Als geen tekst wordt ingevoerd dan zal Stratus zoeken naar het huidige woord, d.w.z. het woord dat het laatst werd gelezen. Als bijvoorbeeld het laatst gelezen woord in een tekst Humanware is en vervolgens herhaaldelijk op de ga-naar toets wordt gedrukt, totdat Stratus meldt "Zoeken" en vervolgens op de bevestig- of de afspeeltoets wordt gedrukt zonder een zoektekst in te voeren, dan zal Stratus springen naar de volgende plek in de tekst waar het woord Humanware wordt gevonden. Als het zoeken wordt gestart door op de bevestigtoets te drukken dan meldt de Stratus het nummer van de regel waar het woord Humanware wordt gevonden. Wordt echter op de afspeeltoets gedrukt dan begint Stratus bij het gevonden woord direct met afspelen.

Nb: druk op de vooruitspoel toets, alvorens op de bevestig- of de afspelen toets te drukken; Stratus zal het zoekwoord uitspreken en vervolgens spellen. Druk éénmaal op de terugspoeltoets om het zoekwoord te wissen of voer één of meer letters in als nieuwe zoektekst.

5. Boekenplank structuur en karakteristieken

Dit hoofdstuk gaat over de verschillende boekenplanken en hun eigenschappen. Voor alle boekenplanken geldt dat de namen van bestandsnaam, map- en submap samen niet langer mogen zijn dan in totaal 512 tekens. Zodra een SD-kaart in de Stratus wordt geplaatst, scant de Stratus de kaart op de aanwezige mappen en bestanden. Als een map- en bestandsnaam samen meer dan 512 tekens hebben, dan wordt dit pad genegeerd.

Dit hoofdstuk bevat algemene regels en informatie over de boekenplank.

5.1 Boekenplank voor Daisyboeken

5.1.1 *Structuur van de boekenplank voor Daisyboeken*

Gesproken boeken kunnen het formaat Daisy of EPUB hebben. De Daisyboeken worden opgeslagen in de map \$VRDTB. Er mogen submappen worden aangemaakt tot op acht niveaus diep.

Map: \ \$VRDTB

Regels: elk bestand in de hoofdmap wordt beschouwd als een afzonderlijk boek met zijn eigen leespositie en bladwijzers. Het kan worden verwijderd met toets 3, de verwijderdetoets.

Bestand: \ \$VRDTB\Boek1.EPUB

Regels: Dit is een EPUB boek in de hoofdmap van \$VRDTB

Map: \ \$VRDTB\Boek1

Regels: dit is een map die een boek bevat.

Map: \ \$VRDTB\Detective

Regels: dit is een optionele map om boeken in een bepaalde categorie in te delen. Het zal verdere mappen bevatten met subcategorieën of boeken.

Map: \ \$VRDTB\Detective\BoekA.EPUB

Regels: dit is EPUB boek in de categorie Detective.

5.1.2 *Eigenschappen van de boekenplank voor Daisyboeken*

Bladeren: bepaal het mapniveau met de toetsen 2 en 8. Bedenk dat mappen op het laagste niveau over het algemeen boeken zullen zijn; deze mappen bevatten doorgaans de bestanden die tezamen een boek vormen. Mappen op een hoger niveau zijn optioneel voor het categoriseren van boeken. Er kan tot 8 niveaus worden gegaan. Gebruik de functie ga-naar-boek om naar een boek met een bepaald nummer te gaan. Verwijder een boek met toets 3, de verwijderdetoets. Een boek kan alleen worden verwijderd als u op het boek niveau zit.

Afspelen: Blader binnen een boek met de toetsen 4 en 6. Kies het navigatie niveau met de toetsen 2 en 8. Kop, pagina, zin en tijdsprong navigatie niveaus zijn beschikbaar. Ga-naar-pagina en ga-naar-kop zijn als navigatiemogelijkheden beschikbaar.

Info toets (0): geeft informatie over het huidige boek.

De waar-ben-ik functie (toets 5) meldt de huidige leespositie in een percentage, het kopnummer en naam, huidige pagina en de tijd (totaal en resterend).

5.2 Boekenplank voor niet-daisyboeken

5.2.1 *Structuur van de boekenplank voor niet-daisyboeken*

Onderstaand overzicht laat zien hoe de indeling van de boekenplank voor niet-daisyboeken zou kunnen zijn. De mappen worden genummerd in de volgorde waarin ze, gerekend vanuit de hoofdmap, worden gevonden. Er mogen submappen worden aangemaakt tot op acht niveaus diep.

Map: \SVROtherBooks

Regels: elk bestand in de hoofdmap wordt beschouwd als een afzonderlijk boek met zijn eigen leespositie en bladwijzers. Het kan worden verwijderd met toets 3, de verwijdertoets.

Map: \SVROtherBooks\Detectives

Regels: dit is een optionele map die bedoeld is om boeken per categorie te bewaren.

Map: \SVROtherBooks\Detective\BoekA

Regels: deze map bevat de bestanden die samen boek A vormen. De map met alle bestanden wordt beschouwd als een boek met zijn eigen leespositie en bladwijzers. Tijdens het bladeren langs de boektitels kan met toets 3 het gehele boek worden verwijderd; de map boekA met daarin alle bestanden wordt dan verwijderd.

Map: \SVROtherBooks\Detective\BoekB

Regels: gelijk aan boekA

Map: \SVROtherBooks\Romans

Regels: dit is een optionele map die bedoeld is om boeken per categorie te bewaren.

Map: \SVROtherBooks\Romans\BoekC

Regels: gelijk aan boek A

5.2.2 *Eigenschappen van de boekenplank voor niet-daisyboeken*

Bladeren: bepaal het mapniveau met de toetsen 2 en 8. Bedenk dat mappen op het laagste niveau over het algemeen boeken zullen zijn; deze mappen bevatten doorgaans de bestanden die tezamen een boek vormen. Mappen op een hoger niveau zijn optioneel voor het categoriseren van boeken. Er kan tot 8 niveaus worden gegaan. Gebruik de functie ga-naar-boek om naar een boek met een bepaald nummer te gaan. Verwijder een boek met toets 3, de verwijdertoets. Een boek kan alleen worden verwijderd als u op het boek niveau zit.

Afspelen: tijdens het afspelen worden alleen de bestanden in de geselecteerde map (Boek) afgespeeld. Blader binnen een boek van bestand naar bestand met de toetsen 4 en 6. Het is mogelijk om te springen naar een bepaald bestand of naar een punt in het boek op een bepaalde tijd; ga-naar-bestand en ga-naar-tijd zijn als navigatiemogelijkheden beschikbaar.

De informatietoets, toets 0, geeft informatie over het actieve boek.

De waar-ben-ik functie meldt de huidige leespositie (in een percentage) binnen het boek, het actieve bestand nummer en de naam en tijd (totaal, verstreken, resterend).

5.3 Boekenplank voor muziek

De boekenplank voor muziek (\$VRMusic) kan een structuur van mappen bevatten die wordt beschouwd als één boek met muziek. Indien u geen afspeellijst maakt dan is er een muziek boek beschikbaar. Als wel gebruik wordt gemaakt van afspeellijsten (M3U) dan is elke afspeellijst met de bijbehorende bestanden een boek.

5.3.1 Structuur van de boekenplank voor muziek

Er mogen op de boekenplank voor muziek mappen worden aangemaakt tot op acht niveaus diep. Selecteer de map met de toetsen 2 en 8 of het mapniveau en blader met de toetsen 4 en 6 achterwaarts of voorwaarts op het geselecteerde niveau. Zijn er mappen aangemaakt op een lager niveau dan het achtste, dan worden de bestanden in die submappen in de lijst van het achtste niveau getoond.

Als met de toetsen 2 of 8 Bestand wordt geselecteerd, zal Stratus de naam van het huidige bestand noemen. Als met dezelfde toetsen voor navigatie op een bepaald mapniveau wordt gekozen, dan zal Stratus de naam van de huidige map noemen. Tijdens het navigeren kan op elk moment voor het diepste niveau worden gekozen. Als de huidige map zich op een hoger niveau in de structuur bevindt dan het diepste niveau, dan wordt de mapnaam niet weergegeven. Een voorbeeld: in het geval dat er in de map \$VRMusic een submap is met de naam Klassiek en daarin bevinden zich de submappen Mozart en Beethoven, terwijl in de map Beethoven nog een submap is met de naam Negende symfonie. Stel dat naar bestanden in de map Mozart was genavigeerd en de Stratus niet afspeelde. Als vanuit die situatie met de toetsen 2 of 8 navigatie op niveau 1 wordt geselecteerd, dan zal Stratus de mapnaam Klassiek noemen. Als niveau 2 wordt geselecteerd wordt de mapnaam Mozart genoemd en als vervolgens niveau 3 wordt geselecteerd dan zal de Stratus geen mapnaam noemen, omdat er op dat niveau geen submappen gevonden werden. Als echter de huidige map niet Mozart maar Beethoven was, dan zal de Stratus Negende symfonie melden als naar niveau 3 wordt genavigeerd. Bestanden die worden geplaatst op het hoogste niveau in de map \$VRMusic, worden alleen dan in de lijst getoond als met de toetsen 2 of 8 Bestand wordt geselecteerd.

5.3.2 Eigenschappen van de boekenplank voor muziek

Bladeren: gebruik de toetsen 4 en 6 om te bladeren tussen Muziekbestanden of gebruik ga-naar-boek om naar het bestand met het gewenste volgnummer te springen. Bedenk dat de totale inhoud van de map \$VRMusic wordt beschouwd als één boek, tenzij afspeellijsten worden gemaakt; deze worden namelijk als afzonderlijke boeken beschouwd. Met Toets 3 kunnen geen mappen,

maar wel afzonderlijke muziekbestanden worden verwijderd. Navigeer hiervoor met de toetsen 2 en 8 naar bestand.

Afspelen: Als de functie herhalen is geactiveerd, dan zal de reeks bestanden die samen een boek vormen bij herhaling worden afgespeeld. Als het laatste bestand van een boek is afgespeeld, begint de Stratus weer met het eerste, enz. Met de toetsen 2 en 8 kan worden gekozen voor het bladeren langs mappen of bestanden. De ga-naar-map- en Ga-naar-bestand functie zijn beide te gebruiken. Als de functie herhalen is gedeactiveerd, dan worden de bestanden in de geselecteerde map in willekeurige volgorde afgespeeld.

Als op de informatietoets (toets 0) wordt gedrukt, meldt de Stratus het totale aantal mappen en bestanden en de totale afspeeltijd van de bestanden in het geselecteerde boek/afspeellijst.

Wordt op de waar-ben-ik toets gedrukt (toets 5), dan meldt de Stratus de huidige afspeelpositie en nadere informatie over het geselecteerde bestand. Als binnen tien seconden tweemaal op toets 5 wordt gedrukt, dan meldt de Stratus de tag informatie van het geselecteerde bestand, indien beschikbaar. Het melden van deze informatie kan met de afspeeltoets worden onderbroken. Als dan nogmaals op de afspeeltoets wordt gedrukt hervat de Stratus het afspelen van het geselecteerde bestand.

Snelheid: als muziekbestanden worden afgespeeld zal de Stratus altijd automatisch de juiste snelheid kiezen. Wordt daarna genavigeerd naar een andere boekenplank, dan zal de Stratus weer terugschakelen naar de eerder gekozen afspeelsnelheid.

Nb: audiobestanden kunnen alleen in stereo worden beluisterd op de gewone snelheid. Wordt gekozen voor een hogere of lagere afspeelsnelheid, dan worden deze bestanden in mono weergegeven.

5.3.3 *Afspeellijsten*

Op de boekenplank voor muziek kunnen afspeellijsten worden geplaatst. Dit zijn tekstbestanden met lijsten van muziekbestanden in door de Stratus ondersteunde bestandsformaten. De extensie van deze lijsten moet zijn .m3u. Een afspeellijst kan niet verwijzen naar andere afspeellijsten.

5.3.4 *Tijdelijke afspeellijsten*

Afspeellijsten kunnen worden gemaakt voor muziekbestanden in submappen van de map \$VRMusic; bestanden die zich in de hoofdmap \$VRMusic bevinden kunnen niet in deze afspeellijsten worden opgenomen.

- Druk herhaaldelijk op toets 1 om naar de boekenplank voor muziek te gaan. Druk vervolgens herhaaldelijk op de ga-naartoets, totdat de Stratus meldt "samenstellen van tijdelijke afspeellijst".
- Gebruik de toetsen 2 en 8 en vervolgens 4 en 6 om te navigeren naar de eerste map die in de afspeellijst opgenomen moet worden. Druk tenslotte op de bevestig- of de afspeeltoets. De map met alle eventuele submappen maakt nu deel uit van de tijdelijke afspeellijst. Het afspelen van de bestanden uit deze lijst begint als op de afspeeltoets wordt gedrukt.

Nb: het selecteren van een map voor het maken van een tijdelijke afspeellijst verschilt enigszins van de hierboven beschreven wijze van selecteren voor het navigeren langs mappen. Onmiddellijk na de melding "Samenstellen van tijdelijke afspeellijst" noemt Stratus de eerste mapnaam op het hoogste niveau in de map \$VRMusic. Gebruik de toetsen 4 en 6 om langs de mappen op dit eerste niveau te lopen, en druk, zodra de gewenste mapnaam

wordt genoemd, op toets 8 om naar het tweede niveau te gaan. Navigeer op dit niveau opnieuw langs de mappen met de toetsen 4 en 6 en ga desgewenst met toets 8 naar het derde, enz. Met toets 2 kan weer naar een weer een hoger niveau worden gegaan.

- Navigeer in de afspeellijst met de toetsen 2 en 8 en 4 en 6 (Ga-naar-map- en ga-naar-bestandtoetsen)
- Druk op toets 0 om het totaal aantal mappen en bestanden en de speelduur van de afspeellijst op te vragen
- Druk op toets 9 om afspelen op volgorde of in willekeurige volgorde kiezen
- Zodra op de boekenplanktoets wordt gedrukt houdt de tijdelijke afspeellijst op te bestaan

Voorbeeld: veronderstel dat er een mappenstructuur van drie niveaus is aangemaakt in de hoofdmap \$VRMusic, op het eerste niveau mappen voor verschillende genres, op het tweede niveau mappen voor diverse artiesten en op het derde niveau mappen voor diverse albums. Met behulp van de tijdelijke afspeellijsten kan muziek van een bepaald genre, alle albums van één bepaalde artiest of één bepaald album worden afgespeeld. Stel dat er op het eerste niveau een map is voor klassieke muziek, een map voor country, een map voor folk en een map voor rock. In de map voor klassieke muziek bevinden zich op het tweede niveau submappen voor de muziek van Beethoven, Mozart en Strauss. Alle muziek van Mozart kan dan op de volgende wijze worden afgespeeld: ga naar de boekenplank voor muziek, druk herhaaldelijk op de ga-naartoets, totdat de Stratus meldt "Samenstellen tijdelijke afspeellijst". Druk enige malen op toets 6, totdat de Stratus meldt "Klassieke muziek. Druk op toets 8 om naar het tweede niveau te gaan en druk vervolgens herhaaldelijk op toets 6, totdat de Stratus meldt "Mozart". Druk tenslotte op de afspeltoets; alle albums van Mozart worden nu gebruikt om de tijdelijke afspeellijst te maken en de Stratus zal beginnen al deze albums af te spelen. Met toets 9 kan worden bepaald of de bestanden al dan niet op volgorde worden weergegeven. Met toets 0 kan het totaal aantal albums, het totaal aantal bestanden en de totale speelduur van de afspeellijst worden opgevraagd.

5.3.5 Melden van map- en bestandsnamen

Als tijdens het afspelen langs mappen en bestanden wordt genavigeerd zal de Stratus deze namen niet noemen. Map- en bestandsnamen worden echter wel genoemd als met navigeren wordt begonnen zonder dat de Stratus bezig was met afspelen. In beide situaties kan een map- of bestandsnaam worden herhaald door op toets 5 te drukken. Het uitspreken van map- en bestandsnamen kan dus worden onderdrukt door eerst op de afspeltoets te drukken, alvorens met navigeren te beginnen.

5.4 Boekenplank voor podcasts

De boekenplank voor podcasts (\$VRPodcasts) bevat een mappenstructuur met audiobestanden; iedere map vertegenwoordigt een podcastfeed en elk bestand een aflevering van die feed. Elk bestand (Aflevering) wordt beschouwd als een afzonderlijk boek.

5.4.1 Structuur van de boekenplank voor podcasts

Hierna wordt een voorbeeld gegeven van hoe podcast bestanden zouden kunnen worden gegroepeerd in mappen. Mappen kunnen tot 8 niveaus diep worden gemaakt.

Map: \$VRPodcasts

Regels: in de hoofdmap \$VRPodcasts mogen afzonderlijke audiobestanden worden bewaard. Elk bestand in deze map wordt aangeduid als een boek.

Map: \ \$VRPodcasts\FeedA

Regels: dit is de folder waarin de diverse afleveringen van een podcastfeed bij elkaar opgeslagen kunnen worden.

5.4.2 Eigenschappen van de boekenplank voor podcasts

Bladeren: gebruik de toetsen 2 en 8 om het niveau te bepalen en de toetsen 4 en 6 om te bladeren van aflevering naar aflevering. Het laagste niveau is het niveau waarop boeken (Bestanden) gevonden worden. Bestanden die zijn opgeslagen in de hoofdmap \$VRPodcasts zullen alleen worden genoemd als langs bestanden en dus op dit laagste niveau wordt gebladerd. Gebruik toets 3 om een bestand te wissen. Het afspelen van een podcast stopt aan het eind van een bestand.

Tijdens het afspelen kan met de toetsen 2 en 8 alleen voor tijdsprong als navigatie-element worden gekozen. Daarnaast is de ga-naar-tijdfunctie beschikbaar.

Toets 0 geeft informatie over het huidige podcastbestand.

De waar-ben-iktoets geeft de huidige afspelpositie in en nadere informatie over dit bestand. Als tweemaal op toets 5 wordt gedrukt geeft de Stratus tag informatie. Dit kan worden onderbroken door op de afspeltoets te drukken; het afspelen wordt dan hervat.

5.5 Boekenplank voor tekstbestanden

Tekstbestanden kunnen worden opgeslagen in mappen en submappen op de boekenplank voor tekstbestanden, \$VRText. De Stratus kan deze tekstbestanden voorlezen met behulp van de tekst-naar-spraak software. De Stratus beschouwt elk tekstbestand als een afzonderlijk boek. De Stratus ondersteunt de bestandsformaten txt, html, rtf, xml, bra, ses3, DOCX en brf.

Indien beschikbaar worden tags bij plaatjes in html en xml bestanden voorgelezen.

5.5.1 Structuur van de boekenplank voor tekstbestanden

Tekstbestanden mogen in de hoofdmap \$VRText worden opgeslagen maar ook per categorie worden bewaard in submappen. Submappen mogen tot op 8 niveaus diep worden aangemaakt.

5.5.2 Eigenschappen van de boekenplank voor tekstbestanden

Bladeren: bepaal het niveau in de mappenstructuur met de toetsen 2 en 8 en blader met de toetsen 4 en 6 langs de bestanden. Het laagste niveau is het boekniveau (Bestand). Bestanden die zijn opgeslagen in de hoofdmap \$VRText zullen alleen op dat niveau worden gemeld. Blader met de toetsen 4 en 6 langs de afzonderlijke tekstbestanden of gebruik de ga-naarboekfunctie om naar het gewenste boeknummer te springen. Het afspelen van een bestand stopt aan het eind van dat bestand. Tijdens het afspelen zijn onder de toetsen 2 en 8 als navigatie-elementen beschikbaar: pagina, indien paginamarkeringen in de tekst zijn aangebracht, venster, als geen paginamarkeringen zijn aangebracht, alinea, zin, woord, spellen en teken. Als een zoekopdracht wordt gegeven zal zoeken aan de lijst van navigatie-elementen worden toegevoegd, met behulp

waarvan naar vorige of volgende hits kan worden gezocht. Onder de ga-naartoets is ga-naar-procent beschikbaar en ga-naar-pagina, mits de tekst paginamarkeringen bevat.

Toets 0 geeft informatie over de huidige tekst, zoals bestandsgrootte.

Toets 5 meldt het percentage van de tekst dat al is afgespeeld.

5.5.3 *Navigeren langs koppen in html- en xml-bestanden en DOCX*

Als in een html- of xml-bestand kopmarkeringen (<H1> t/m <H6>) zijn aangebracht dan kan bij het navigeren door de tekst hiervan gebruikgemaakt worden. De Stratus ondersteunt dit tot op 6 niveaus. Gebruik de toetsen 2 en 8 om het navigatieniveau te bepalen en vervolgens de toetsen 4 en 6 om achterwaarts of voorwaarts te springen. Het is mogelijk dat deze kopmarkeringen niet consistent gebruikt zijn; als een van de niveaus ontbreekt dan zal het niet mogelijk zijn om op dat niveau te navigeren. In het geval dat alleen de eerste regel van het bestand is voorzien van een kopmarkering dan zal de Stratus bij het navigeren op niveau 1 naar het eind van het tekstbestand springen, als op toets 6 wordt gedrukt.

6. Configuratie menu – toets 7

Met het configuratiemenu kunnen instellingen worden gemaakt.

Om het menu te openen, druk op toets 7. Door nogmaals op de 7 te drukken gaat u naar het volgende menu. Loop door menu items met de 2 en 8 toets, en kies een waarde met de toetsen 4 en 6. Gebruik de hekje toets om een item te bevestigen. Druk op de ster toets om het menu te verlaten.

6.1 Menu's en menu item overzicht

De beschikbare menu's, menu items en waarden staan beschreven in de volgorde waarin ze in de speler staan. De waarden die vooraan staan in een menu zijn de waarden zoals standaard bij de speler ingesteld.

Menu: Navigatie en afspelen

Item: afspelen

Instellingen: doorlopend (inschakelen of uitschakelen)

Item: Tijdsprong

Instellingen: 1, 5, 10 of 30 minuten tijdsprong voor het navigatie menu met toetsen 2 en 8

Item: Toets geluiden

Waarden: inschakelen of uitschakelen

Item: Slaapstand berichten

Waarden: inschakelen of uitschakelen

Item: Bladwijzer melding

Waarden: inschakelen of uitschakelen

Menu: Overslaan

Item: alles

Waarden: afspelen, overslaan, op aanvraag, aangepast

Item: Voetnoot

Waarden: afspelen, overslaan, op aanvraag

Item: Pagina nummer

Waarden: afspelen, overslaan

Item: Producent notitie

Waarden: afspelen, overslaan, op aanvraag

Item: Sidebar

Waarden: afspelen, overslaan, op aanvraag

Menu: Taal

Item: Tekst-naar-spraak taal

Waarden: beschikbare talen

Item: Braille tabel

Waarden: Schakel tussen de verschillende Braille tabellen

Item: Code pagina (indien beschikbaar)

Waarden: Schakel tussen de verschillende Code pagina tabellen

Menu: Formatteren media

Item: Formatteren SD kaart

Waarde: Bevestig formatteren

6.1.1 Afspelen

Doorlopend

Wanneer de doorlopende modus wordt geselecteerd, wordt er bij het bereiken van het einde van het boek automatisch weer aan het begin van het boek gestart.

Tijdsprong

Wanneer een boek wordt gelezen kan de tijdsprong navigatie mogelijkheid worden gebruikt met de toetsen 2/8 (boven en beneden). U kunt terug en vooruit springen met de toetsen 4 en 6 (links en rechts) in de tekst met de ingestelde tijdeenheid.

Toets geluiden

De geluiden die u bij het indrukken van een toets hoort kunnen in of uitgeschakeld worden. Bij het uitschakelen van de toets geluiden wordt de tweede toon onderdrukt, die u normaal hoort bij het starten van het afspelen. De toets geluiden staan standaard aan.

De toon, volume en snelheid toetsen geven alleen een toon op de minimum, standaard en maximum waarden, onafhankelijk van deze menu instelling.

Slaapstand berichten

De slaapstand 1 minuut waarschuwing en slaapstand-uit berichten kunnen in of uitgeschakeld worden. Ze staan standaard aan.

Bladwijzer melding

Als deze optie ingeschakeld is krijgt u een melding wanneer er een bladwijzer wordt bereikt. Elk bericht wordt gevolgd door het bladwijzer nummer.

6.1.2 Overslaan

Het overslaan menu bevat de instellingen voor de items die overgeslagen kunnen worden. Afspelen is de standaard waarde. De menu items met hun waarden zijn:

Alles

Waarden: afspelen, overslaan, op aanvraag, aangepast

Voetnoot

Waarden: afspelen, overslaan, op aanvraag

Pagina nummer

Waarden: afspelen, overslaan

Producent notitie

Waarden: afspelen, overslaan, op aanvraag

Sidebar

Waarden: afspelen, overslaan, op aanvraag

7. Batterij vervangen

Neem voor het kopen van vervangende batterijen contact op met Optelec. Reserve batterijen zijn ook te koop in onze webshop www.shoptelec.nl in de Productgroep 'Daisyspelers en memorecorder' staat de categorie Daisy spelers/software, met daaronder de subcategorie Daisy speler accessoires.

7.1 Batterij verwijderen

Plaats de Victor Reader vóór u.

Draai de Victor Reader ondersteboven. Het handvat van de speler moet aan de achterzijde bevinden. Zoek het deksel van het batterijcompartiment. Deze zit vlakbij de opening van het handvat. Er zijn 2 schuifknoppen, die beiden 3 reliëfmarkeringen hebben. Het deksel bevindt zich net onder deze schuifknoppen. Op het deksel te openen duw gelijktijdig de 2 schuifknoppen van elkaar af met uw duimen. Het deksel komt dan omhoog, waarna u de batterij kunt verwijderen.

7.2 Nieuwe batterij plaatsen

De batterij voor de Victor Reader is zodanig ontworpen, dat deze er slechts op één manier in kan worden geplaatst.

Om de batterij correct in het compartiment te kunnen plaatsen, dient u deze eerst plat voor u neer te leggen.

De batterij is langwerpig. Op een kant zit een label, dit is de onderzijde. 2 van de 4 zijanten zijn glad, de andere 2 hebben een connector en een uitstulping. Aan een kant zit een enkele uitstulping. De andere kant heeft een connector in het midden en 2 uitstulpingen aan beide zijden van de connector.

Doe de batterij met het label naar onderen en de connector naar voren. In de speler zitten corresponderende openingen. Druk de batterij naar beneden zodat deze goed op z'n plaats komt. Het deksel kan nu teruggeplaatst worden.

Een nieuwe batterij is normaalgesproken voor 50% geladen.

Let op: de nieuwe batterij moet ongeveer drie maal volledig worden opgeladen en ontladen om de optimale oplaadcapaciteit te bereiken.

8. De software updaten

Er kunnen updates van de software uitgebracht worden. De update is een .UPG bestand.

Om de update te doen volgt u de volgende stappen:

- Zet het .UPG bestand op een CD of zet het bestand op een SD kaart of USB stick.
- Sluit de speler aan op het stopcontact.
- Doe de speler aan en stop de CD, SD kaart of USB stick erin.
- De update start en u hoort het nieuwe versienummer dat wordt ingeladen. Iedere 10 seconden hoort u een bericht dat het installatie proces nog bezig is.
- Na de update gaat de speler automatisch uit.
- Als de update met een CD is gedaan, komt de CD met de update er automatisch uit als de speler weer aangezet wordt na de update.

9. Problemen oplossen

9.1 Navigeren in een boek

1. Waarom noemt de Victor Reader niet altijd dezelfde Daisy-niveaus als ik op de toetsen Omhoog en Omlaag druk?
Met de toetsen Omhoog (2) en Omlaag (8) kunt u door de Daisy-navigatieniveaus bladeren die door de producent van het boek zijn aangebracht. Niet alle Daisy-boeken hebben dezelfde navigatieniveaus. Bijvoorbeeld: de producent van uw boek heeft alleen niveau 1 markeringen (vaak gebruikt voor hoofdstukken) in het boek ingevoerd. In dat geval zullen de toetsen Omhoog en Omlaag alleen “niveau 1” en “zinsdeel” aankondigen. Er is altijd een zinsdeelniveau aanwezig. De Victor Reader kan alleen maar navigeren op de niveaus die de boekproducent heeft aangebracht. Vaak werkt de functie GA NAAR PAGINA niet, omdat veel boeken worden geproduceerd zonder Daisy-paginamarkeringen. Ook het springen van zinsdeel naar zinsdeel is niet in ieder boek hetzelfde. Sommige producenten brengen een zinsdeelmarkering aan voor een enkele zin, terwijl andere zinsdelen markeren als een willekeurige tijdsprong. Weer andere producenten hebben oudere cassetteboeken geconverteerd en de totale kant van één cassette als één zinsdeel ingevoerd. Bij boeken met weinig of geen Daisy-navigatiemarkeringen moet u navigeren met behulp van de Snelvooruitspoeltoets en de Terugspoeltoets. De Terugspoeltoets bevindt zich links van de Afspelen/Stoppen-toets, en de Snelvooruitspoeltoets bevindt zich rechts van de Afspelen/Stoppen-toets.
2. Hoe weet ik welke Daisy-navigatieniveaus er in mijn boek zitten?
Met de toetsen Omhoog en Omlaag van de Victor Reader kunt u de beschikbare navigatieniveaus van een boek doorlopen. Veel boekproducenten plaatsen aan het begin van een boek een overzicht met informatie over de Daisy-niveaus in het boek. Informeer bij uw boekproducent als u vragen heeft over de navigatiefuncties van een boek.
3. Hoe kom ik snel aan het begin of einde van een boek?
De Victor Reader bevat automatische bladwijzers voor het begin en het einde van een boek. Druk op de Bladwijzertoets totdat de Victor Reader zegt “Overzicht bladwijzers”. Druk vervolgens op de linker pijltjestoets (4) totdat u hoort “Begin van boek”. Het begin van een boek bevindt zich altijd links van de door de gebruiker aangebrachte eerste bladwijzer. Als u het einde van het boek zoekt, drukt u op de rechter pijltjestoets (6) in het bladwijzeroverzicht totdat u hoort “Einde van boek”. Het einde van het boek bevindt zich altijd rechts naast de door de gebruiker aangebrachte laatste bladwijzer. Als u geen bladwijzers heeft ingevoegd, dan hoeft u slechts op de linker pijltjestoets in de bladwijzeroverzicht te drukken om bij het begin van het boek te komen, of de rechter pijltjestoets om naar het einde te gaan.

9.2 Batterij en het opladen ervan

1. Beschadigd de batterij als de speler langere tijd in het stopcontact zit?
Nee. Gebruikt u de speler langere tijd niet bijvoorbeeld vanwege een vakantie, dan wordt aangeraden de stekker uit het stopcontact te halen om schade door blikseminslag of piekspanning te voorkomen.
2. Kan de batterij worden vervangen?
Ja. Optelec verkoopt reserve batterijen. De procedure voor het verwijderen en plaatsen van de batterij staan in deze handleiding beschreven in hoofdstuk 6.
3. Hoeveel keer kan de batterij opgeladen worden voordat deze zijn capaciteit verliest en vervangen dient te worden.

De batterij kan ongeveer 300 oplaad/ontlaad cycli aan. Daarna zal de batterij nog wel laden maar de capaciteit neemt wel af, zodat er steeds minder tijd los van de netstroom op de batterij kan worden afgespeeld. Indien de batterij niet meer oplaadt dient deze vervangen te worden.

4. Wat moet er gedaan worden als de speler langere tijd niet gebruikt wordt.
Indien de speler langer dan 3 maanden niet gebruikt wordt, dan is het het beste om de batterij uit de speler te halen. De speler en batterij moeten onder de volgende condities worden bewaard: temperatuur tussen -20 en +35 graden en een luchtvochtigheid tussen 5 en 90%.

9.3 CD's

1. Wat moet ik doen als de CD blijft steken en niet uitgeworpen wordt?
Probeer eerst de Victor Reader uit en daarna weer aan te zetten, en vervolgens op de Eject-toets te drukken. Als de Aan/Uit-toets niet lijkt te werken (u hoort geen piepje als u erop drukt), houd de toets dan 10 seconden vast en laat hem vervolgens los. Houd de Eject-toets daarna ingedrukt terwijl u opnieuw de Aan/Uit-toets indrukt. Houd de Eject-toets ingedrukt totdat u hoort "Welkom bij de Victor Reader". De Victor Reader moet de CD dan uitwerpen.
2. Kan ik de Victor Reader beschadigen als ik de CD er ondersteboven insteek?
Nee, de Victor Reader zal de CD gewoon weer uitwerpen.
3. Waarom maakt de Victor Reader om de paar minuten jankende of schrapende geluiden?
Dit zijn de normale geluiden van de CD-rom drive wanneer de speler informatie van de CD leest. Nadat er bij Daisy-boeken informatie van de CD is gelezen, zal de CD langzamer gaan draaien om stroom te besparen en gedurende enkele minuten stil blijven, totdat er weer informatie van de CD moet worden gelezen. Als u de navigatietoetsen indrukt of naar een bladwijzer springt, dan zal dit ook tot gevolg hebben dat de CD sneller gaat draaien, zodat de sessie op de juiste locatie zal beginnen.
4. Wat moet ik doen als de CD stukken overslaat of ermee ophoudt?
CD's van een slechte kwaliteit of CD's met vingerafdrukken of krassen zullen vaak niet goed of zelfs helemaal niet spelen. Haal de CD eruit. Probeer hem schoon te maken met een zachte, pluisvrije doek of een speciale schoonmaakdoek voor CD's, die in de meeste CD-winkels gekocht kan worden. Gebruik geen papieren handdoek of tissues. Maak de CD in rechte lijnen schoon vanuit het midden naar de kanten toe. Maak geen draaiende beweging. Als de CD het dan nog niet doet, moet hij worden gecontroleerd op krassen. Bekraste CD's moeten ter vervanging worden teruggestuurd.
5. Moet ik de CD-drive of laserlens schoonmaken?
Nee. Het soort drive dat in de Victor Reader wordt gebruikt, hoeft niet te worden schoongemaakt.
6. Mag ik een Braille-label of ander label op de CD aanbrengen?
Nee. Het label kan een ongunstig effect hebben op de balans van de CD als die op hoge snelheid draait. Bovendien kan het label, als het los zou raken in de speler, de CD-rom drive beschadigen. Als u een CD ontvangt met een Braille-label of ander label dat niet van de fabrikant afkomstig is, moet u dit verwijderen.
7. Waarom hoor ik soms het bericht "Een ogenblik geduld a.u.b." als ik op een toets druk, terwijl er wel een CD inzit?
Dit kan gebeuren als u te snel op een toets drukt nadat u de CD heeft geplaatst of de speler heeft aangezet. De Victor Reader heeft enige tijd nodig om de CD te scannen en de navigatie-informatie van de Daisy-CD te laden. Nadat u de speler heeft aangezet of een CD erin heeft gedaan, moet u wachten tot de Victor Reader de boektitel aankondigt voordat u op een toets drukt.
8. Wat betekent de melding "Geen boek op schijf"?
Deze melding geeft de Victor Reader als hij het type CD niet herkent. De Victor Reader kan alleen maar Daisy-, MP3- of audio-CD's afspelen.

9. Wat betekent de melding “Audio-formaat wordt niet ondersteund”?
De CD bevat audiobestanden die de Victor Reader herkent, maar de bestanden zijn zodanig geformatteerd dat ze niet compatibel zijn met de Victor Reader software. Neem in dat geval contact op met de afdeling Technische ondersteuning van Optelec op telefoonnummer 088 – 678 35 16.
10. Kan ik de Victor Reader beschadigen als ik een bekraste CD afspeel?
Nee. De leeslens van de CD komt niet in aanraking met het oppervlak van de CD, waardoor hij niet kan beschadigen als er een bekraste CD in de speler is geplaatst. De lens kan ook niet beschadigd raken als gevolg van herhaaldelijk afspelen, zoals bij cassettespelers.

9.4 Algemeen

1. Wat moet ik doen als de Aan/Uit-toets niet werkt?
Als u geen piepje hoort wanneer u op de Aan/Uit-toets drukt, controleer dan eerst of de speler wel is aangesloten op het stopcontact. Als de Aan/Uit-toets dan nog niet werkt, houd deze dan 10 seconden ingedrukt. Hierdoor zal de speler worden gereset. Als u er daarna nog eens op drukt, zou de Victor Reader een piepgeluid moeten laten horen en normaal moeten starten.
2. Kan ik de interne software van de Victor Reader updaten?
Ja. Als Optelec een upgrade heeft van de software van de Victor Reader, kunnen klanten de nieuwe software installeren door eenvoudigweg een CD met de upgrade in de speler te plaatsen. Deze zal automatisch het interne software-programma vernieuwen.
3. Moet ik bladwijzers verwijderen om geheugencapaciteit te besparen?
Nee. De Victor Reader kan meer dan 1500 bladwijzers opslaan, verspreid over een groot aantal boeken. Als dit aantal wordt overschreden, zal de Victor Reader de minst vaak gebruikte bladwijzers vervangen door de nieuwe. U hoeft bladwijzers dus alleen te verwijderen als u ze niet meer wenst te gebruiken.

10. Technische specificaties

- Afmetingen 22 x 21,6 x 4,8 cm (8.7 x 8,5 x 1,9 inch)
- Gewicht: 0,95 kg (2,1 lbs) inclusief batterij
- Ondersteunde DAISY-formaten: DAISY 2.0 en 2.0.2
DAISY NISO Z39.86 2002 en Z39.86 2005
- Batterijtype: Oplaadbare Li-polymeer batterij, 8,4 volt, 1650 mAh
- Oplaadtijd: 4 uur
- Levensduur batterij: 10 uur bij continu afspelen van DAISY MP3-boeken
- Omgevingsomstandigheden: Bedrijfstemperatuur: 10 - 40 °C
Opslagtemperatuur: -20 - 35 °C
Rel. vochtigheid (zonder condensatie): 5 - 90%
- Voeding: De meegeleverde netadapter voldoet uitsluitend aan de voedingsspecificaties voor het land waar het apparaat is verkocht. Neem contact op met uw dealer voor informatie over alternatieve netadapters voor andere landen.
- Code-algoritmen: AAC, AMR-WB+, FLAC, MP3, Ogg Vorbis, Speex, WAV
- Tekst bestanden BRA, BRF, DOCX, HTML, RTF, SES3, TXT, XML
- Tekst-naar-spraak Acapela voor Linux
- Voedingsaansluiting 2,5 mm (intern)/ 5,5 mm (extern)
- Uitgangs-, hoofdtelefoonaansluitingen 3,5 mm

Voor meer informatie kunt u contact opnemen met Optelec:

Optelec Nederland
Postbus 399
2990 AJ Barendrecht

Breslau 4
2993 LT Barendrecht

Verkoop: 088 - 678 35 13
Support: 088 – 678 35 16
Service: 088 – 678 35 15

Website: www.optelec.nl
Webshop: www.shoptelec.nl